

# Network Camera

## Bedienungsanleitung

Bitte lesen Sie dieses Handbuch vor der Benutzung des Geräts sorgfältig durch und bewahren Sie es zum späteren Nachschlagen auf.

**SNC-HM662**

Software Version 1.2 oder höher

# IPELA

---

# Inhalt

---

## Übersicht

<b>Funktionen</b>	<b>3</b>
<b>Verwendung dieser Bedienungsanleitung</b>	<b>4</b>
<b>Systemvoraussetzungen</b>	<b>5</b>
<b>Zugriff auf die Kamera über den Webbrowser</b>	<b>6</b>
<b>Grundkonfiguration durch den Administrator</b>	<b>8</b>
<b>Vorsichtsmaßnahmen zur Verhinderung des Zugriffs auf die Kamera durch unautorisierte Dritte</b>	<b>9</b>
So nehmen Sie die Einrichtung vor	9

---

## Bedienung der Kamera

<b>Administrator und Benutzer</b>	<b>10</b>
<b>Anmelden am System</b>	<b>11</b>
Anmelden als Benutzer	11
<b>Konfiguration des Viewer-Bildschirms</b>	<b>11</b>
Hauptmenü	11
Bedienpanelbereich	12
<b>Umschalten der Verbindung</b>	<b>16</b>

---

## Kameraadministration

<b>Grundlegende Bedienung des Administratormenüs</b>	<b>18</b>
Festlegen von Einstellungen im Administratormenü	18
Konfiguration des Administratormenüs	19
<b>Konfigurieren des Systems</b>	
— <b>Menü System</b>	<b>20</b>
Datum und Uhrzeit	20
Protokolle	20
Initialisieren	20
<b>Einstellen von Bild und Audio für die Kamera</b>	
— <b>Menü Video &amp; Audio</b>	<b>21</b>
Bild	21
Video-Codec	24
Audio	24
<b>Konfigurieren des Netzwerks</b>	
— <b>Menü Netzwerk</b>	<b>25</b>
Netzwerkeinstellungen	25
Streaming-Protokolle	27
QoS	29
SNMP	29

## Sicherheitseinstellungen

— <b>Menü Sicherheit</b>	<b>30</b>
Benutzer	30
SSL	31
Zugriffsbeschränkung	32
IEEE 802.1X	33
Systemkonfiguration des IEEE 802.1X-Netzwerks	33
Referer-Prüfung	34

## Einstellen der PTZ-Steuerung

— <b>Menü PTZ</b>	<b>35</b>
PTZ-Einstellungen	35

## Einstellen von Ereignissen

— <b>Menü Ereignis</b>	<b>37</b>
Ereigniseinstellungen	37

## Weitere Einstellungen

— <b>Menü Applikationen</b>	<b>41</b>
Bewegungserkennung	41
Profil	41
Sensoreingang	42
Kameramanipulationserkennung	42

## Aufnahmeeinstellungen

— <b>Menü Aufnahme</b>	<b>42</b>
Aufnahmeeinstellungen	42

## Einrichten von Edge-Storage

— <b>Menü Edge-Storage</b>	<b>43</b>
SD-Speicherkarte	43
Inhalteverwaltung	44

---

## Sonstiges

<b>Glossar</b>	<b>45</b>
<b>Index</b>	<b>47</b>

# Funktionen

- Echtzeitkamerabilder hoher Qualität mit 5 MP (2560 × 1920) und bis zu 13 fps.
- Anzeige der Live-Bilder von der Kamera in Full HD (1080P) mit einer maximalen Bildwechselfrequenz von 30 fps.
- Dewartping (Entzerrung) für verschiedene Videomanagementsoftware (VMS) mithilfe von ImmerVision-Technologie.
- Verschiedene Ansichtsmodi zur detaillierten Anzeige von Objekten.
- In Verbindung mit anderen Sony-Überwachungskameras kann diese Kamera zur Überwachung eines großen Bereichs eingesetzt werden, die anderen Kameras dagegen für Detailaufnahmen.
- Geeignet zum Einsatz im Freien und in Räumen (entspricht Schutzart IP66, IK10).
- Ein eingebautes Mikrofon, ein Anschluss für ein externes Mikrofon und ein Audioausgang ermöglichen die Übertragung und den Empfang von Audiosignalen.
- Zwei Videokomprimierungsverfahren (Video-Codecs), nämlich JPEG/H.264, werden unterstützt.
- Betriebsmodus unter 3 Codecs auswählbar.
- „Edge storage“ zur Aufnahme von Video- bzw. Audiosignalen bei Alarmerkennung (beispielsweise einem Netzwerkausfall) auf microSD-Karte.
- Funktionen zur Bewegungserkennung und Kameramanipulationserkennung.
- Die Bilder einer Kamera können für bis zu 10 Benutzer gleichzeitig angezeigt werden.
- PoE-fähig (Power over Ethernet - Stromversorgung über Ethernet).

## HINWEIS FÜR BENUTZER

© 2013 Sony Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Diese Anleitung und die darin beschriebene Software dürfen nicht ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Sony Corporation reproduziert, übersetzt oder in ein maschinenlesbares Format gebracht werden, weder im Ganzen noch auszugsweise.

DIE SONY CORPORATION GIBT KEINE GARANTIE HINSICHTLICH DIESER ANLEITUNG, DER SOFTWARE ODER DARIN ENTHALTENER INFORMATIONEN UND LEHNT HIERMIT AUSDRÜCKLICH ALLE IMPLIZITEN GARANTIEEN DER HANDELSÜBLICHEN QUALITÄT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK IM HINBLICK AUF DIESER ANLEITUNG, DIE SOFTWARE ODER DARIN ENTHALTENE INFORMATIONEN AB. DIE SONY CORPORATION ÜBERNIMMT KEINERLEI HAFTUNG FÜR SPEZIELLE, NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN IRGEND EINER ART, OB AUF UNERLAUBTEN HANDLUNGEN, AUSÜBUNG DES VERTRAGS ODER ANDEREM BERUHEND, DIE DURCH DEN GEBRAUCH DIESER ANLEITUNG, DIESER SOFTWARE ODER IRGENDWELCHER DARIN ENTHALTENER INFORMATIONEN ENTSTEHEN.

Die Sony Corporation behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne Vorankündigung Änderungen an dieser Anleitung oder den darin enthaltenen Informationen vorzunehmen.

Die hierin beschriebene Software kann außerdem den Bedingungen einer getrennten Benutzerlizenzvereinbarung unterliegen.

- „IPELA“ und **IPELA** sind Marken der Sony Corporation.
- **HD** ist eine Marke der Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Internet Explorer und Microsoft DirectX sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern.
- Java Script ist eine Marke von Sun Microsystems, Inc., in den Vereinigten Staaten und in anderen Ländern.
- Intel und Pentium sind eingetragene Marken der Intel Corporation bzw. ihrer Tochtergesellschaften in den Vereinigten Staaten und in anderen Ländern.
- Adobe, Adobe Reader und Adobe Flash sind Marken von Adobe Systems Incorporated in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern.
- microSD ist eine Marke von LLC.
- QuickTime ist eine Marke von Apple Inc. und in den USA und anderen Ländern eingetragen.

Alle übrigen Firmen- und Produktnamen sind Marken oder eingetragene Marken der entsprechenden Firmen oder Hersteller.

## Verwendung dieser Bedienungsanleitung

Diese Bedienungsanleitung erläutert die Bedienung der Netzwerkkamera über einen Computer.

Die Bedienungsanleitung ist für das Lesen auf dem Computer-Bildschirm ausgelegt.

Dieser Abschnitt enthält Tipps dazu, wie Sie die Bedienungsanleitung optimal nutzen. Lesen Sie diese vor der Inbetriebnahme der Kamera durch.

### Verwendung von Links zu bestimmten Seiten

Wenn Sie die Bedienungsanleitung auf dem Computer-Bildschirm lesen, können Sie auf einen Satz klicken, um zur zugehörigen Seite zu springen.

### Software-Anzeigebeispiele

Beachten Sie, dass es sich bei den in der Bedienungsanleitung verwendeten Anzeigen um erläuternde Beispiele handelt. Einige Anzeigen können sich von den Anzeigen im tatsächlichen Betrieb unterscheiden.

### Ausdrucken der Bedienungsanleitung

Je nach Ihrem System kann es vorkommen, dass bestimmte Anzeigen oder Abbildungen in der Bedienungsanleitung beim Ausdrucken anders aussehen können als die Bildschirmdarstellung.

### Installationsanleitung (gedruckte Anleitung)

Die mitgelieferte Installationsanleitung erläutert die Bezeichnungen und Funktionen der Teile und Bedienungselemente der Netzwerkkamera und enthält Anschlussbeispiele sowie Anweisungen zur Einrichtung der Kamera. Bitte lesen Sie die Installationsanleitung vor der Inbetriebnahme durch.

# Systemvoraussetzungen

Damit der Computer die Bilder und Bedienungselemente der Kamera anzeigen kann, ist folgende Computerumgebung erforderlich.  
(Juli 2014)

## Allgemeines

### Betriebssystem

Microsoft Windows XP, Windows Vista (32-Bit-Version), Windows 7 (32-Bit-Version, 64-Bit-Version) oder Windows 8

Autorisierte Editionen:

- Windows XP: Professional
- Windows Vista: Ultimate, Business
- Windows 7: Ultimate, Professional
- Windows 8: Windows 8, Pro

Microsoft DirectX 9.0c oder höher

### Webbrowser

Windows Internet Explorer Version 8.0, Version 9.0, Version 10.0\*

### CPU

Intel Core i7, mindestens 2,8 GHz

### Hauptspeicher

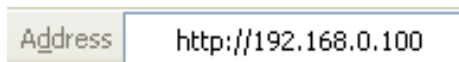
Mindestens 2 GB

\* Verwenden Sie beim Einsatz von Windows 8 die Desktop-Edition (Edition mit Desktop-Benutzeroberfläche) des Internet Explorers.

# Zugriff auf die Kamera über den Webbrowser

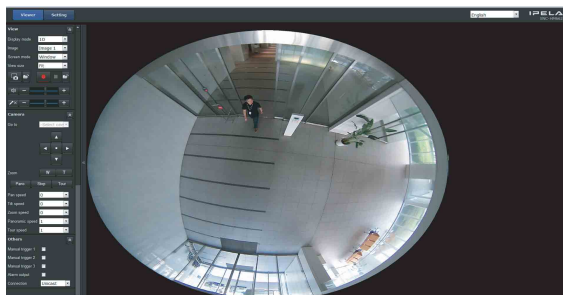
Nachdem die IP-Adresse der Kamera zugewiesen wurde, prüfen Sie, ob Sie auch tatsächlich über den auf Ihrem Computer installierten Webbrowser auf die Kamera zugreifen können.

- 1 Starten Sie den Webbrowser auf dem Computer und geben Sie die IP-Adresse der Kamera in die URL-Adressleiste ein.



- 2 Geben Sie die Benutzer-ID und das Kennwort ein. Das Authentifizierungs-Dialogfeld wird angezeigt. Nachdem Sie den Benutzernamen und das Administratorkennwort in das Dialogfeld eingegeben haben, wird das Viewer-Fenster angezeigt. Die Werkseinstellung für den Benutzernamen und das Kennwort für den Administrator lautet **admin**. Aus Sicherheitsgründen empfehlen wir dringend, das werkseitig eingestellte Kennwort zu ändern, bevor Sie die Kamera in Betrieb nehmen.

## Beispiel für eine Anzeige



### Hinweis

Die maximale Anzahl der Benutzer im Netzwerk, die gleichzeitig einen Viewer anzeigen können, liegt bei 10. Wenn die Übertragungsfähigkeit der Kamera jedoch überschritten wird, ist der Zugriff auf die Kamera unter Umständen auch dann nicht möglich, wenn weniger als 10 Benutzer darauf zugreifen möchten.

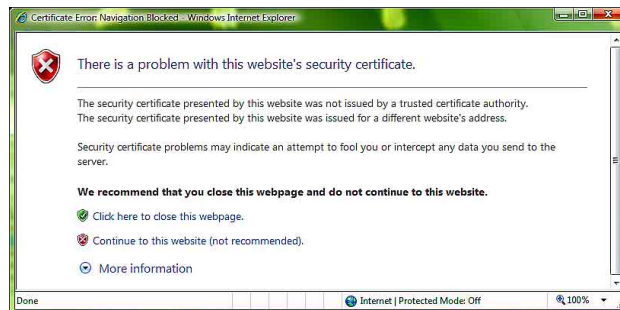
## Verwenden der SSL-Funktion

### Hinweis

Das Modell für China verfügt nicht über die SSL-Funktion.

Wenn Sie die IP-Adresse der Kamera eingeben, wird eventuell ein nach dem Status des auf der Kamera

festgelegten Zertifikats die Meldung „Certificate Error“ angezeigt. Klicken Sie in diesem Fall auf **Continue to this website (not recommended)**, um fortzufahren. Die Begrüßungsseite wird angezeigt (bei SSL-Kommunikation).



**Wenn „HTTP & HTTPS“ (Seite 31) aktiviert ist**  
Um HTTP- und SSL-Verbindungen separat voneinander für den Zugriff zu verwenden, geben Sie Folgendes in das Adressfeld des Browsers ein.

### Für HTTP-Verbindungen

http://192.168.0.100/

### Für SSL-Verbindungen

https://192.168.0.100/

## Wenn der Viewer der Kamera zum ersten Mal angezeigt wird

„Security Warning“ wird angezeigt. Wenn Sie auf **Yes** klicken, wird das ActiveX-Steuerelement installiert und der Viewer angezeigt.



### Hinweise

- Wenn **Automatic configuration** unter den LAN-Einstellungen im Internet Explorer aktiviert ist, wird das Bild möglicherweise nicht angezeigt. Deaktivieren Sie in diesem Fall **Automatic configuration** und stellen Sie den Proxy-Server

manuell ein. Wenden Sie sich bezüglich der Proxy-Server-Einstellung an Ihren Netzwerkadministrator.

- Um das ActiveX-Steuerelement zu installieren, müssen Sie als Administrator auf dem Computer angemeldet sein.

### Tipp

Die Software ist für Internet Explorer mit mittlerer Schriftgröße optimiert.

## So zeigen Sie den Viewer korrekt an

Um den Viewer korrekt zu verwenden, stellen Sie die Sicherheitsstufe von Internet Explorer wie folgt auf **Medium** oder niedriger ein:

- 1 Klicken Sie auf **Tools** in der Menüleiste von Internet Explorer, wählen Sie dann **Internet Options** und klicken Sie auf die Registerkarte **Security**.
- 2 Klicken Sie auf das Symbol **Internet** (bei Verwendung der Kamera über das Internet) oder das Symbol **Local intranet** (bei Verwendung der Kamera über ein LAN).
- 3 Stellen Sie den Schieberegler auf **Medium** oder niedriger ein. (Falls der Schieberegler nicht angezeigt wird, klicken Sie auf **Default Level**.)

## Wenn Antivirensoftware usw. auf dem Computer verwendet wird

- Wenn Sie eine Antivirensoftware, Sicherheitssoftware, persönliche Firewall oder einen Popup-Blocker auf Ihrem Computer verwenden, kann die Kameralistung sinken. Beispielsweise kann die Bildwechselfrequenz für die Bildanzeige verringert werden.
- Die Webseite, die beim Anmelden an der Kamera angezeigt wird, verwendet JavaScript. Die Anzeige der Webseite kann beeinträchtigt werden, wenn Sie eine Antivirensoftware oder eine andere der oben beschriebenen Softwareanwendungen auf Ihrem Computer verwenden.

# Grundkonfiguration durch den Administrator

Sie können das Kamerabild überwachen, indem Sie sich an dieser Netzwerkkamera anmelden. Je nach der Installationsposition, dem Netzwerkzustand oder dem Zweck der Kamera können Sie auch verschiedene Funktionen einstellen.

Es wird empfohlen, die folgenden Elemente zu konfigurieren, bevor Sie die Kamerabilder überwachen.

Zweck der Einstellung	Einstellungsmenü
Hier wählen Sie aus, wo die Kamera installiert ist.	„Videoeinstellungen“ (Seite 21)
Hier legen Sie das Format des von der Kamera übertragenen Bilds fest.	„Video-Codec“ (Seite 24)
Hier wählen Sie den Weißabgleichmodus entsprechend der Montageposition.	„Weißabgleich“ (Seite 22)
Hier wählen Sie die Helligkeit des von der Kamera übertragenen Bilds aus.	„Belichtung“ (Seite 23) „Helligkeit“ (Seite 22)
Hier wählen Sie die Qualität des von der Kamera übertragenen Bilds aus.	„Video-Codec“ (Seite 24)
Hier wählen Sie die Anzeigegröße des Bilds aus.	„Anzeigegröße“ (Seite 14)
Hier wählen Sie aus, ob der Ton vom internen Mikrofon oder externen Eingang bzw. an den Line-Ausgang gesendet werden soll oder nicht.	„Audio“ (Seite 24)
Hier synchronisieren Sie Datum und Uhrzeit der Kamera mit den entsprechenden Einstellungen des Computers.	„Datum und Uhrzeit“ (Seite 20)
Hier stellen Sie das Benutzerzugriffsrecht für die Kamera ein.	„Benutzer“ (Seite 30)



# Vorsichtsmaßnahmen zur Verhinderung des Zugriffs auf die Kamera durch unautorisierte Dritte

Abhängig von der Verwendungsumgebung können unautorisierte Dritte im Netzwerk auf die Kamera zugreifen. Aus Sicherheitsgründen wird dringend empfohlen, den Benutzernamen und das Kennwort des Kameraadministrators gegenüber den Standardeinstellungen zu ändern. Wenn unautorisierte Dritte auf die Kamera zugreifen, kann es zu unerwünschten Auswirkungen kommen, wie zum Beispiel Bedienungen oder Einstellungen zum Blockieren der Überwachung usw.

Wenn in einem Netzwerk ein Gerät ohne Erlaubnis des Administrators angeschlossen wird oder angeschlossen werden kann, kann in einer Netzwerkumgebung ein unerlaubter Zugriff auf die Kamera erfolgen oder ein Computer oder ein anderes Netzwerkgerät, die mit dem Netzwerk verbunden sind, können ohne Erlaubnis verwendet werden. Stellen Sie die Verbindung zu solchen Umgebungen auf eigenes Risiko her. Um einen unautorisierten Zugriff auf die Kamera zu verhindern, stellen Sie sie entsprechend den folgenden Schritten ein.

Verwenden Sie nicht den Browser, mit dem Sie die Kamera einstellen, um auf andere Websites zuzugreifen, während Sie die Kamera einstellen oder nachdem Sie sie eingestellt haben. Solange der Browser geöffnet ist, bleiben Sie bei der Kamera angemeldet. Um also zu verhindern, dass unautorisierte Dritte das Gerät verwenden oder bösartige Programme ausführen, schließen Sie den Browser, nachdem Sie die Kamera eingestellt haben.

## So nehmen Sie die Einrichtung vor

- 1 Stellen Sie die Netzwerkadresse der Kamera mit SNC toolbox ein.  
Ausführliche Informationen zur Verwendung von SNC toolbox finden Sie in der Anwendungsanleitung.  
Verwenden Sie SNC toolbox nach diesem Schritt nicht, um die Netzwerkeinstellungen der Kamera zu ändern. Verwenden Sie SNC toolbox nur, um nach der Kamera zu suchen.

- 2 Starten Sie den Webbrowser und stellen Sie die SSL-Funktion in den Kameraeinstellungen auf **Aktivieren**.  
Ausführliche Informationen finden Sie unter „Sicherheitseinstellungen — Menü Sicherheit“ im Administrator-Menü auf Seite 30.
- 3 Starten Sie den Webbrowser neu und greifen Sie erneut auf die Kamera zu.
- 4 Stellen Sie den Benutzernamen und das Kennwort des Administrators der Kamera ein.  
Ausführliche Informationen finden Sie unter „Sicherheitseinstellungen — Menü Sicherheit“ im Administrator-Menü auf Seite 30.
- 5 Aktivieren Sie das Kontrollkästchen Referer-Prüfung.  
Ausführliche Informationen finden Sie unter „Sicherheitseinstellungen — Menü Sicherheit“ im Administrator-Menü auf Seite 30.

Verwenden Sie die Kamera ab nun über die SSL-Verbindung. Wenn Sie die Funktion „Standbild über FTP senden“ verwenden, wird die SSL-Funktion deaktiviert und der Kommunikationsinhalt wird nicht verschlüsselt. Verwenden Sie die Funktion „Standbild über FTP senden“ nicht, wenn das Risiko eines unautorisierten Zugriffs auf die Kamera besteht.

### Hinweis

Das in China erhältliche Modell unterstützt die SSL-Funktion nicht.

## Bedienung der Kamera

Dieser Abschnitt erläutert, wie die Bilder von der Kamera über Ihren Webbrowser angezeigt werden können.

Die Funktionen der Kamera müssen vom Administrator festgelegt werden. Zu Angaben über die Kameraeinstellungen siehe „Kameraadministration“ auf Seite 18.

## Administrator und Benutzer

Diese Netzwerkkamera unterscheidet zwischen Personen, die sich als **Administrator** bzw. als **Benutzer** anmelden.

Der **Administrator** kann alle Funktionen dieser Netzwerkkamera, einschließlich der Kameraeinstellungen, verwenden. Die Funktionen, die der **Benutzer** verwenden kann, beschränken sich auf das Überwachen von Bild und Ton der Kamera und die Steuerung der Kamera.

Die Funktionen für die verschiedenen Benutzertypen sind aus der nachstehenden Tabelle ersichtlich.

Funktion	Administrator	Anzeige
Live-Bild überwachen	●	●
Datum und Uhrzeit anzeigen	●	●
Bildanzeigegröße steuern	●	●
Standbild und Film auf dem Computer speichern	●	●
Verbindung umschalten	●	●
Schwenken/Neigen/Zoomen	●	●
Tonsignale empfangen	●	●
Codec-Modus auswählen	●	●
Einstellungsmenü steuern	●	–

● Funktion kann verwendet werden

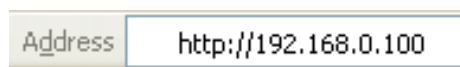
– Funktion kann nicht verwendet werden

Die Zugriffsrechte von Administrator und Benutzer können wie in Abschnitt „Sicherheitseinstellungen — Menü Sicherheit“ für das Administratormenü auf Seite 30 erläutert festgelegt werden.

# Anmelden am System

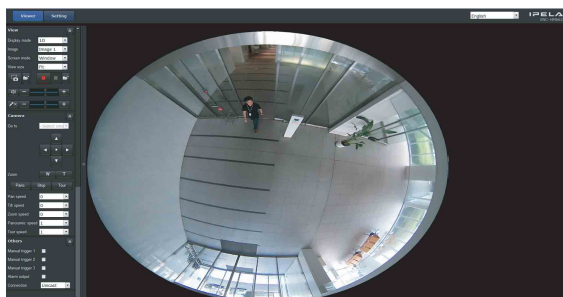
## Anmelden als Benutzer

- 1 Starten Sie den Webbrowser auf dem Computer und geben Sie die IP-Adresse der Kamera ein, deren Bilder Sie überwachen möchten.



- 2 Geben Sie die Benutzer-ID und das Kennwort ein. Das Authentifizierungs-Dialogfeld wird angezeigt. Nachdem Sie den Benutzernamen und das Kennwort in das Dialogfeld eingegeben haben, wird das Viewer-Fenster angezeigt.

### Beispiel für eine Anzeige:



#### Hinweis

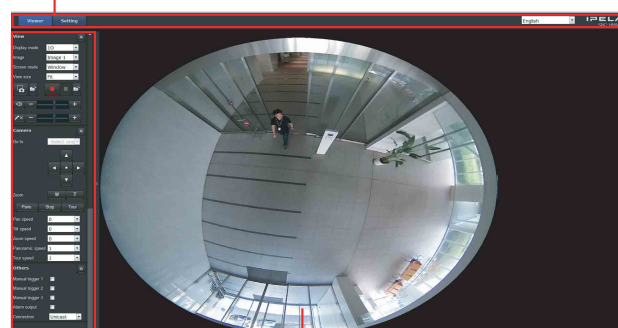
Falls der Haupt-Viewer nicht korrekt startet, ist die Sicherheitsstufe des Internet Explorers möglicherweise auf höher als **Mittel** eingestellt. Siehe „So zeigen Sie den Viewer korrekt an“ auf Seite 7 und überprüfen Sie die Sicherheitsstufe.

# Konfiguration des Viewer-Bildschirms

Dieser Abschnitt erläutert die Funktionen der Komponenten und Bedienungselemente des Haupt-Viewers. Eine ausführliche Erläuterung der einzelnen Komponenten oder Bedienungselemente finden Sie auf den angegebenen Seiten.

## Viewer-Bildschirm

### Hauptmenü



Bedienpanelbereich

Monitorbildbereich

## Hauptmenü

### Viewer

Zeigt den ActiveX-Viewer an.

### Einstellung


Klicken Sie hier, um das Administratormenü anzuzeigen. (Seite 18)

Diese Funktion ist nur dann verfügbar, wenn Sie sich als Administrator anmelden.

### Sprache

Wählen Sie in der Pulldown-Liste die gewünschte Sprache aus.

## Bedienpanelbereich

Klicken Sie auf , um das Detaileinstellungsmenü auszublenden, und klicken Sie erneut darauf, um das Menü anzuzeigen.

## Ansichtsbereich



Sie können den Anzeigemodus, das Bild, den Bildschirmmodus und die Bildgröße ändern. Darüber hinaus können Sie hier auch Standbilder und Filme speichern (und das Speichern von Filmen stoppen). Audioausgabe- und Mikrofonpegel können angepasst werden.

### Anzeigemodus

Folgende Anzeigemodi stehen im Fischaugenmodus zur Verfügung.

- 1O** - Eine Originalansicht
- 1P** - Eine Panoramaansicht
- 1R** - Eine Teilansicht
- 2P** - Zwei Panoramaansichten
- 1O-3R** - Eine Original- und drei Teilansichten
- 4R** - Vier Teilansichten
- 4Ri** - Vier Teilansichten

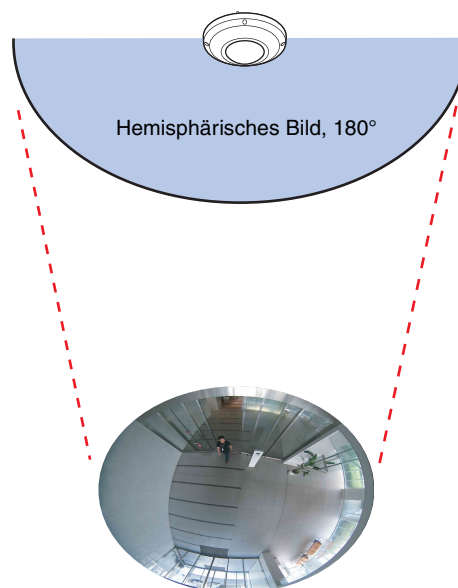
Wenn sich eine Ansicht ändert, ändern sich in diesem Modus auch die drei anderen Ansichten.

- 1O-8R** - Eine Original- und acht Teilansichten

\* Wenn **Einstellung > Video & Audio > Bild > Videoeinstellungen > Installation** auf **Wand** gesetzt ist, können **2P**, **4Ri** und **1O-8R** nicht ausgewählt werden. Stattdessen können **1P-2R** und **1P-3R** ausgewählt werden.

Im Folgenden finden Sie detaillierte Erläuterungen dieser Modi.

## 1O-Modus (Originalansicht):



Im 1O-Modus erzielen Sie bei einer an der Decke montierten Kamera einen Gesamtüberblick über den Überwachungsbereich. In den anderen Anzeigemodi werden entzerrte Bilder zum 1O-Modus angezeigt.

## 1P-Modus (einzelne Panoramaansicht):

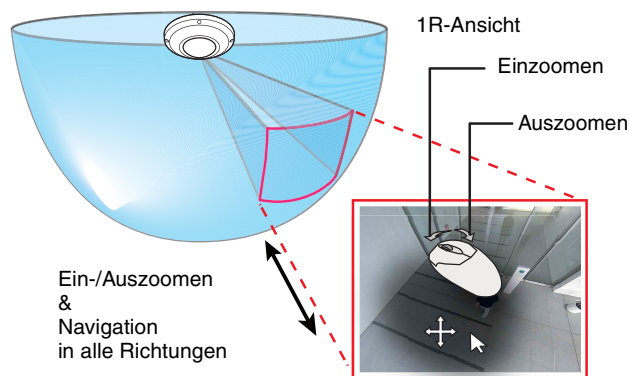
Im 1P-Modus wird das hemisphärische Bild als 360°-Panoramabild angezeigt. Ist die Kamera an der Wand montiert, wird das Bild als 180°-Bild angezeigt. Sie können das Bild mit der Maus ruckfrei horizontal verschieben. Die Ein- und Auszoomfunktion steht in diesem Modus nicht zur Verfügung.



Maus horizontal verschieben

## 1R-Modus (einzelne Teilansicht):

Im 1R-Modus wird ein bestimmter Ausschnitt eines hemisphärischen Bilds als Teilansicht angezeigt. Sie können ein- und auszoomen (mit dem Mausexplorer oder im Kamerabedienpanel) oder sich durch simples Klicken und Ziehen mit der Maus in anderen Teilen des hemisphärischen Bilds bewegen. Mit einem einzelnen Klick auf einen beliebigen Bildschirmbereich positionieren Sie das entsprechende Bild in die Mitte des Ansichtsfensters.

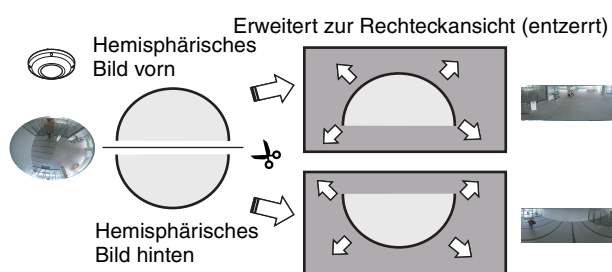


## 2P-Modus (zwei Panoramaansichten):

Im 2P-Modus wird das hemisphärische Bild als 360°-Panoramabild angezeigt und in der gleichen Weise konvertiert wie beim 1P-Modus. Zwei Bilder, ein oberes und ein unteres, werden separat angezeigt und jedes davon enthält eine 180°-Ansicht.

Sie können das Bild mit der Maus ruckfrei horizontal verschieben.

Die Ein- und Auszoomfunktion steht in diesem Modus nicht zur Verfügung.

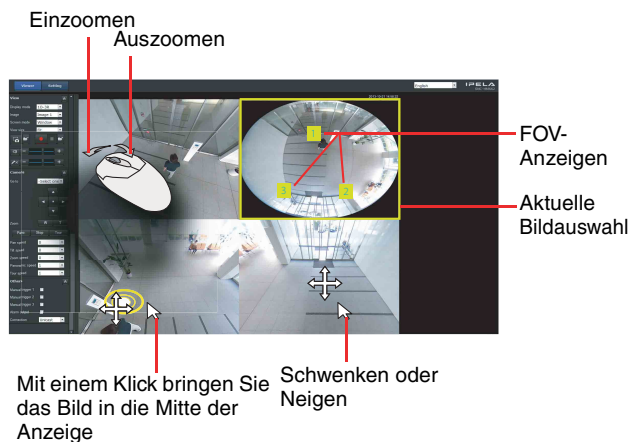


## 10-3R-Modus (eine Original- und drei Teilansichten):

Im 10-3R-Modus werden vier Bilder angezeigt, nämlich die Original- und drei Teilansichten. Die FOV-Anzeigen (#1 bis #3) geben die Position der einzelnen Teilansichten an.

Mit den beim 1R-Modus erläuterten Verfahren können Sie ein- und auszoomen und die Anzeigeposition an andere Stellen innerhalb des hemisphärischen Bilds verschieben.

Sie können die Teilansichten auch verschieben, indem Sie die FOV-Anzeigen in der ovalen „Originalansicht“ an die gewünschte Stelle ziehen.



## 4R-Modus (vier Teilansichten):

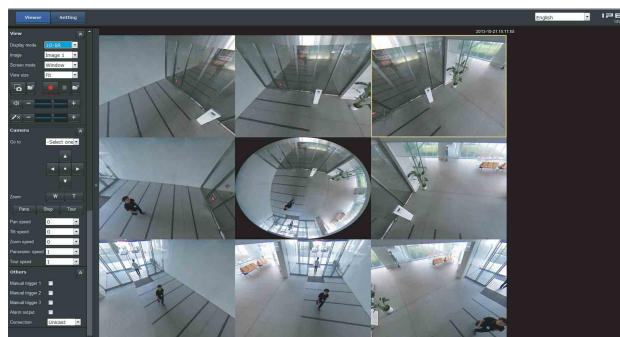
Im 4R-Modus werden vier Teilansichten angezeigt. Die Originalansicht lässt sich in diesem Modus nicht anzeigen. Das unterscheidet diesen Modus vom 10-3R-Modus.

## 4Ri-Modus (vier Teilansichten, interaktiv):

Im 4Ri-Modus drehen sich alle vier Ansichtsfenster, wenn Sie den Anzeigebereich in einem Fenster ändern. Die Ein- und Auszoom- sowie die Neigefunktion stehen in diesem Modus nicht zur Verfügung.

## 10-8R-Modus (eine Original- und acht Teilansichten):

Im 10-8R-Modus werden eine Original- und acht Teilansichten angezeigt.



### Hinweis

Die Anzeigeposition wird nicht gespeichert. Bei einer Änderung des Anzeigemodus wechselt das Layout zurück zur Anfangsposition.

## 1P-2R-Modus (eine Panorama- und zwei Teilansichten) und 1P-3R-Modus (eine Panorama- und drei Teilansichten):

Diese beiden Modi stehen nur zur Verfügung, wenn **Installation auf Wand** gesetzt ist. Die

Installationskonfiguration können Sie unter **Einstellung > Video & Audio > Bild > Videoeinstellungen** vornehmen. Auf Seite 21 finden Sie weitere Erläuterungen. Die Funktionsweise dieser beiden Modi entspricht der des 10-3R-Modus und wird dort beschrieben.

## 1080p-Modus

Im 1080p-Modus wird eine entzerrte Ansicht des hemisphärischen Originalbilds als Full HD-Video signal im Format 16:9 angezeigt.

Im 1080p-Modus stehen die Anzeigemodi des Fischaugenmodus nicht zur Verfügung. Eben so wenig können Sie die Schwenk-, Neige- und Zoomfunktionen verwenden.

### Hinweis

Unter **Einstellung > Video & Audio > Video-Codec > FOV** wird zum 1080p-Modus umgeschaltet. Einzelheiten dazu finden Sie auf Seite 24.

## Bild

Wählen Sie Bild 1, Bild 2 oder Bild 3 aus.

## Bildschirmmodus

Wählen Sie Fenster oder Vollbild.

## Anzeigegröße

Hier können Sie die Anzeigegröße auswählen.

Klicken Sie auf das Listefeld **Anzeigegröße**, um die Anzeigegröße auszuwählen.

Mit  $\times 1/4$  werden Bilder auf 1/4 der als Bildgröße eingestellten Größe verkleinert.

Mit  $\times 1/2$  werden Bilder auf 1/2 der als Bildgröße eingestellten Größe verkleinert.


Mit  $\times 1$  werden die Bilder in der im Bildmenü eingestellten Bildgröße angezeigt. (Seite 24)

Wählen Sie **Voll** aus, um Bilder entsprechend der Anzeigegröße darzustellen.

Wählen Sie **Passend** aus, um Bilder entsprechend der Anzeigegröße darzustellen, wobei das Bildseitenverhältnis angepasst wird.




## Erfassen

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um ein von der Kamera aufgenommenes Standbild zu erfassen und auf dem Computer zu speichern. Klicken Sie auf , um den Speicherordner zu öffnen.



## Videospeicherfunktion starten/stoppen

Startet und stoppt die Videospeicherfunktion. Klicken Sie auf , um den Speicherordner zu öffnen.




### Hinweise

- Filme werden als 10 (Originalansicht) gespeichert.
- Wenn **G.711** als Audio-Codec ausgewählt ist, lässt sich das aufgenommene Video nicht mit QuickTime Player wiedergeben. Wählen Sie für die Aufnahme **AAC**, wenn das Video mit QuickTime Player wiedergegeben werden soll.
- Die aufgenommene Datei kann nicht mit Windows Media Player wiedergegeben werden. Zur Videowiedergabe mit Windows Media Player muss der erforderliche Codec installiert werden.

## Lautstärke

Mit den Schaltflächen +/- können Sie die Lautstärke des PC-Audioausgabesignals einstellen, das vom Kameramikrofon eingespeist wird.



Wenn Sie auf  klicken, ändert sich das Symbol in  und die Wiedergabe über die Lautsprecher stoppt. Um den Ton über Lautsprecher auszugeben, klicken Sie erneut auf .




### Hinweis

Wenn Sie in der Registerkarte Bild des Video-Codex die Option **JPEG** auswählen, kann der Mikrofoneingang nicht verwendet werden.

## Mikrofonlautstärke

Mit den Schaltflächen +/- können Sie die Mikrofoneingangs Lautstärke vom PC aus einstellen.



Wenn Sie auf  klicken, ändert sich das Symbol in  und der Mikrofoneingang wird deaktiviert. Um den Mikrofoneingang wieder zu aktivieren, klicken Sie erneut auf .

## Kamerabedienpanel



Über diesen Bereich können Sie die Schwenk-/Neige-/Ausgangsposition der Kamera und den Zoom steuern (Seite 35).

### Gehe zu

Wählen Sie eine Preset-Position aus der Pulldown-Liste aus. Die Kamera bewegt sich gemäß der Voreinstellung in die Preset-Position.

### Schwenk-/Neigesteuerung

Klicken Sie auf die Pfeilschaltfläche für die Richtung, in die Sie die Kamera bewegen wollen.

Um zur Ausgangsposition zurückzukehren, klicken Sie auf

### Zoomsteuerung

Klicken Sie zum Auszoomen auf und zum Einzoomen auf .

**Pano.** (Panoramaautomatik): Wenn die Kamera an der Decke installiert ist, führt die Kamera eine 360°-Drehung in einer Teilansicht aus.

Wenn die Kamera an der Wand installiert ist, bewegt sich die Kamera um 180° durch einen automatischen Schwenk in der Horizontalen.

### Hinweis

Diese Funktion steht bei Panoramaansichten nicht zur Verfügung.

**Stop:** Stoppt die Panoramaautomatik und die Tour.

**Tour:** Die Kamera zeigt nacheinander Ansichten der Preset-Positionen an, die Sie in den Voreinstellungen festgelegt haben.

### Hinweis

Die nicht ausgewählten Bilder auf dem geteilten Bildschirm werden bei der Tour-Anzeige ebenfalls gewechselt.

### Schwenkgeschwindigkeit

Legt die Schwenkgeschwindigkeit fest.

–5 ist die niedrigste, 5 die höchste Geschwindigkeit.

### Neigegeschwindigkeit

Legt die Neigegeschwindigkeit fest.

–5 ist die niedrigste, 5 die höchste Geschwindigkeit.

### Zoomgeschwindigkeit

Legt die Zoombewegung beim Klicken auf oder fest.

–5 ist die geringste, 5 die stärkste Bewegung.

### Panoramageschwindigkeit

Legt die Geschwindigkeit der Panoramaautomatik fest.

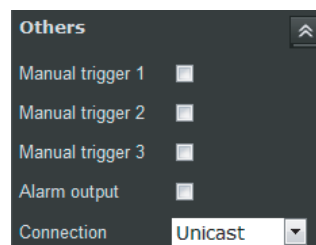
1 ist die niedrigste, 5 die höchste Geschwindigkeit.

### Tourgeschwindigkeit

Legt die Verweildauer bis zur Anzeige der nächsten voreingestellten Position fest.

Tourgeschwindigkeit	Verweildauer (Sekunden)
1	6
2	3
3	2
4	1,5
5	1,2

## Bereich Sonstiges



### Manuelle Auslöser

Wenn als manueller Auslöser in den Ereigniseinstellungen der Ereignisauslöser festgelegt ist, können Sie den Auslöser durch Auswählen des Kontrollkästchens aktivieren.



## Alarmausgang

Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um den Alarmausgang zu aktivieren.

## Verbindung

Sie können zwischen TCP und UDP wechseln (Unicast/Multicast).

Mit jedem Mausklick wird der Übertragungsmodus der Video-/Audiodaten zwischen Unicast, Multicast, TCP und HTTP umgeschaltet (Seite 16).

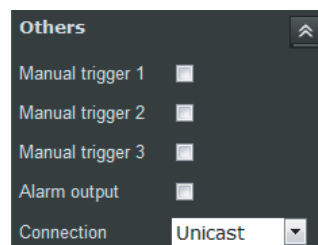
# Umschalten der Verbindung

Sie können die Verbindung für Video-/Audiodaten umschalten.

### Hinweis

Wenn Sie eine persönliche Firewallsoftware oder eine Antivirensoftware auf Ihrem Computer verwenden, wird die Funktion eventuell nicht richtig ausgeführt. Deaktivieren Sie in diesem Fall die Software oder wählen Sie den TCP-Modus.

- 1 Wählen Sie **Unicast**, **Multicast**, **TCP** oder **HTTP** aus der Dropdown-Liste **Verbindung** im Bereich Sonstiges aus.



**Unicast:** Wenn **Unicast** ausgewählt ist, wird RTP (Real-time Transport Protocol) für die Video-/Audio-Kommunikation verwendet. Da RTP das Protokoll für die Ausführung von Video-/Audiodaten ist, kann Video-/Audiomaterial besser wiedergegeben werden als bei der Auswahl von TCP (HTTP). In bestimmten Netzwerkumgebungen oder wenn eine Firewall zwischen Kamera und Computer installiert ist, wird das Video-/Audiomaterial bei der Auswahl von **Unicast** u. U. nicht einwandfrei wiedergegeben. Wählen Sie in diesem Fall **TCP**.

**Multicast:** Wenn **Multicast** als Übertragungsport gewählt wird, werden die Verfahren RTP (Real-time Transport Protocol) und UDP Multicast für die Video- und Audio-Übertragung verwendet. Durch die Auswahl dieser Option kann die Netzwerk-Übertragungslast der Kamera reduziert werden. Wird ein Router, der nicht mit der Multicast- oder Firewallfunktion kompatibel ist, zwischen Kamera und Computer installiert, wird das Video-/Audiomaterial u. U. nicht einwandfrei wiedergegeben. Wählen Sie in diesem Fall **TCP** oder **Unicast**.

**HTTP:** Diese Option ist normalerweise ausgewählt.

Wenn **HTTP** ausgewählt ist, wird die HTTP-Kommunikation für die Video-/Audio-Kommunikation verwendet. HTTP ist das übliche



Protokoll zum Anzeigen von Webseiten. In einer Umgebung, die für das Lesen von Webseiten geeignet ist, können Sie Video bzw. Audio sehen bzw. hören, indem Sie den HTTP-Port auswählen.

**TCP:** Wenn **TCP** ausgewählt ist, benutzen Sie die Portnummer, die Sie unter **RTSP-Portnummer** (Seite 28) für die Video-/Audio-Kommunikation festgelegt haben.

#### Hinweise

- Bei einer Verbindung über einen Proxy-Server kann weder **Unicast** noch **Multicast** ausgewählt werden.
- Wählen Sie **HTTP** aus, um die SSL-Funktion zu verwenden.
- Wenn der Bild-Codec auf **JPEG** eingestellt ist, wird **HTTP** für die Verbindung ausgewählt.

Dieser Abschnitt erläutert die Einstellung der Kamerafunktionen durch den Administrator. Einzelheiten zur Überwachung des Kamerabilds finden Sie unter „Bedienung der Kamera“ auf Seite 10.

Dieser Abschnitt erläutert die grundlegenden Bedienungsverfahren und die einzelnen Optionen des Administratormenüs.

## Hinweis zur Anzeige von Menüoptionen

Die Einstellungsmenüs dieses Geräts zeigen nur die im Moment aktivierbaren Einstellungsoptionen als verfügbar an. Die ausgegrauten Optionen sind nicht verfügbar.

Es werden nur unterstützte Funktionen angezeigt.

## Grundlegende Bedienung des Administratormenüs

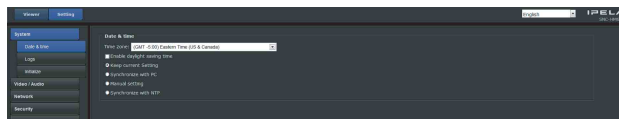
Mithilfe des Administratormenüs können Sie alle Funktionen an die Anforderungen des Benutzers anpassen.

Klicken Sie auf **Einstellung** im Viewer, um das Administratormenü anzuzeigen.

## Festlegen von Einstellungen im Administratormenü

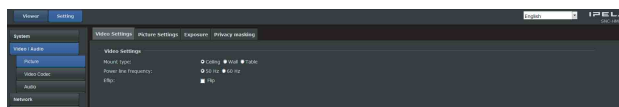
- 1 Geben Sie den Benutzernamen und das Kennwort des Administrators ein und melden Sie sich an. Das Ansichtsfenster wird angezeigt. Einzelheiten dazu finden Sie im Abschnitt „Anmelden als Benutzer“ auf Seite 11.
- 2 Klicken Sie im Hauptmenü auf **Einstellung**.
- 3 Klicken Sie auf den Hauptmenünamen (Beispiel: System) auf der linken Seite des Administratormenüs. Klicken Sie auf das Menü, um die Untermenüs einzublenden. Klicken Sie erneut, um die Untermenüs wieder auszublenden.

## Beispiel: Menü „System“



- 4 Klicken Sie auf den Namen eines Untermenüs. Das entsprechende Menü wird angezeigt.
- 5 Klicken Sie auf die Registerkarte über dem Menü und legen Sie dann die einzelnen Einstellungsoptionen auf der Registerkarte fest.

## Beispiel: Registerkarte „Bild“ des Menüs „Video & Audio“



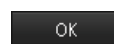
Informationen zu den Registerkarten und Einstellungsoptionen des Menüs finden Sie auf Seite 20.

- 6 Klicken Sie nach dem Vornehmen der Einstellung auf **OK**. Die von Ihnen vorgenommenen Einstellungen werden aktiv.

Klicken Sie auf **Cancel**, um die eingestellten Werte zurückzusetzen und die vorherigen Einstellungen wiederherzustellen.

## Schaltflächen in allen Menüs

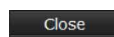
Die folgenden Schaltflächen werden in allen Menüs angezeigt.



Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Einstellungen zu bestätigen.



Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die eingestellten Werte zurückzusetzen und die vorherigen Einstellungen wiederherzustellen.



Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Fenster zu schließen.

## Hinweis

Wenn Sie auf **Cancel** oder **Schließen** klicken, ohne auf **OK** zu klicken, wird die Einstellung nicht wirksam.

## Allgemeine Hinweise zu den Menüs

- Nachdem Sie eine Einstellung in einem Menü geändert haben, warten Sie mindestens 30 Sekunden, bevor Sie die Kamera ausschalten. Falls die Stromversorgung sofort ausgeschaltet wird, wird die neue Einstellung eventuell nicht korrekt gespeichert.
- Wenn die Kameraeinstellungen geändert werden, während der Haupt-Viewer angezeigt wird, können manche Einstellungen nicht wiederhergestellt werden. Um die Änderung beim Öffnen des Haupt-Viewers zu übernehmen, klicken Sie auf **Aktualisieren** im Webbrowser.

## Konfiguration des Administratormenüs

### System

Zeigt das Menü System an. („Konfigurieren des Systems — Menü System“ auf Seite 20)

### Video & Audio

Zeigt das Menü Video & Audio an, in dem Bild- und Audioeinstellungen der Kamera vorgenommen werden können. („Einstellen von Bild und Audio für die Kamera — Menü Video & Audio“ auf Seite 21)

### Netzwerk

Zeigt das Menü Netzwerk an, in dem die Netzwerkverbindung festgelegt werden kann. („Konfigurieren des Netzwerks — Menü Netzwerk“ auf Seite 25)

### Sicherheit

Zeigt das Menü Sicherheit an, in dem der Anmelde-Benutzername festgelegt und eingestellt werden kann, welche Computer sich mit der Kamera verbinden dürfen. („Sicherheitseinstellungen — Menü Sicherheit“ auf Seite 30)

### PTZ

Zeigt das Menü für die PTZ-Steuerung an. („Einstellen der PTZ-Steuerung — Menü PTZ“ auf Seite 35)

### Ereignis

Zeigt das Menü zum Festlegen von Ereignissen an. („Einstellen von Ereignissen — Menü Ereignis“ auf Seite 37)

### Applikationen

Zeigt das Einstellungsmenü für alle integrierten Erkennungsfunktionen an. („Weitere Einstellungen — Menü Applikationen“ auf Seite 41)

### Aufnahme

Zeigt das Menü für die Aufnahmeeinstellungen an. („Aufnahmeeinstellungen — Menü Aufnahme“ auf Seite 42)

### Edge-Storage

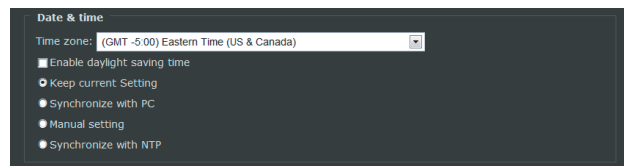
Zeigt das Menü für die SD-Speicherkarteneinstellungen und zur Verwaltung der Aufnahmedaten an. („Einrichten von Edge-Storage — Menü Edge-Storage“ auf Seite 43)

# Konfigurieren des Systems — Menü System

Wenn Sie auf **System** im Administratormenü klicken, werden die Untermenüs im Menü System angezeigt. In diesem Menü können Sie die Haupteinstellungen der Software vornehmen.

Das Menü System enthält folgende Registerkarten: **Datum und Uhrzeit**, **Protokolle**, **Initialisieren**.

## Datum und Uhrzeit



### Zeitzone

Stellen Sie die Zeitdifferenz zwischen GMT (Greenwich Mean Time) und der Zeitzone ein, in der die Kamera installiert ist.

Wählen Sie die Zeitzone, in der die Kamera installiert ist, aus dem Dropdown-Listenfeld aus.

### Sommerzeit aktivieren

Wenn Sie diese Option wählen, wird die Uhr automatisch auf die Sommerzeit der ausgewählten Zeitzone umgestellt.

**Aktuelle Einstellung beibehalten:** Wählen Sie diese Option, wenn Datum und Uhrzeit nicht festgelegt werden müssen.

**Synchronisieren mit PC:** Wählen Sie diese Option, um die Datums- und Uhrzeiteinstellung der Kamera mit dem Computer zu synchronisieren.

**Manuelle Einstellung:** Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Datum und die Uhrzeit der Kamera manuell einstellen möchten.

Wählen Sie Jahr, Monat, Tag, Stunden, Minuten und Sekunden im jeweiligen Dropdown-Listenfeld aus.

**Synchronisieren mit NTP:** Wählen Sie diese Option, wenn Sie die Datums- und Uhrzeiteinstellung der Kamera mit der Einstellung des Zeitervers, der als NTP-Server bezeichnet wird (Network Time Protocol-Server), synchronisieren möchten.

Legen Sie den NTP-Server fest, wenn

**Synchronisieren mit NTP** ausgewählt ist.

### NTP-Server

Es erfolgt eine Synchronisation mit der ausgewählten NTP-Serveradresse.

### Hinweis

Bei sehr hohen oder niedrigen Umgebungstemperaturen kann es leicht zu zeitlichen Abweichungen kommen. Wählen Sie in diesem Fall **Synchronisieren mit NTP**.

### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## Protokolle

### — Registerkarte Systemprotokoll

Enthält Informationen zur Funktion der Kamerasoftware. Hier werden im Fall eines Problems nützliche Informationen aufgezeichnet.

Klicken Sie auf **Neu laden**, um die neuesten Daten zu laden.

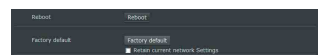
### — Registerkarte Zugriffsprotokoll

Zeigt das Zugriffsprotokoll der Kamera an.

Klicken Sie auf **Neu laden**, um die neuesten Daten zu laden.

## Initialisieren

### — Registerkarte Initialisieren



### Neustart

Mit dieser Option können Sie das System neu starten.

### Werksvorgaben

Setzt die Kamera auf die Werksvorgaben zurück.

### Aktuelle Netzwerkeinstellungen speichern

Wenn diese Option aktiviert wird, werden nach einem Neustart nur die aktuellen Netzwerkeinstellungen beibehalten.

Wenn Sie auf **Werksvorgaben** klicken, wird die Kamera automatisch neu gestartet. Schalten Sie die Kamera erst aus, wenn der Neustart abgeschlossen ist.

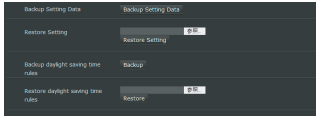
### Tipp

Die Kamera kann auch auf die Werksvorgaben zurückgesetzt werden, indem Sie die Rücksetztaste an der Kamera gedrückt halten (einige Sekunden lang). Einzelheiten finden Sie in der mitgelieferten Installationsanleitung.

## Hinweis

Wenn das Gerät neu gestartet oder auf die Werksvorgaben zurückgesetzt wird, wird der Alarm etwa 40 Sekunden lang ausgegeben.

## — Registerkarte Einstelldaten sichern/wiederherstellen



## Sicherung der Einstelldaten

Dient zum Speichern der Kameraeinstelldaten in einer Datei.

Klicken Sie auf **Sicherung der Einstelldaten**, um die Kameraeinstelldaten zu speichern.

## Einstellungen wiederherstellen

Dient zum Laden der gespeicherten Kameraeinstelldaten.

Klicken Sie auf **Durchsuchen...** und wählen Sie die Datei aus, in der die Einstelldaten gespeichert sind. Klicken Sie auf **OK**, sodass die Kamera gemäß den geladenen Daten eingestellt wird.

## Sicherung Sommerzeitregeln

Mit dieser Option speichern Sie die Sommerzeitregeln in einer Datei.

Klicken Sie auf **Sicherung der Einstelldaten**, um die Sommerzeitregeln zu speichern.

## Wiederherstellung Sommerzeitregeln

Mit dieser Option werden die Sommerzeitregeln geladen.

Klicken Sie auf **Durchsuchen...** und wählen Sie die Datei aus, in der die Sommerzeitregeln gespeichert sind. Klicken Sie auf **OK**, sodass die ausgewählten Sommerzeitregeln angewendet werden.

# Einstellen von Bild und Audio für die Kamera

## — Menü Video & Audio

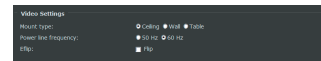
Wenn Sie auf **Video & Audio** im Administratormenü klicken, werden die Untermenüs des Menüs Video & Audio angezeigt.

In diesem Menü können Sie die Einstellungen für die Kamerafunktionen vornehmen.

Das Menü Video & Audio enthält die Untermenüs **Bild**, **Video-Codec** und **Audio**.

## Bild

## — Registerkarte Videoeinstellungen



## Videoeinstellungen

### Installation

Hier wählen Sie aus, wo die Kamera installiert ist.

**Decke:** Wählen Sie diese Option, wenn die Kamera an der Decke installiert ist.

**Wand:** Wählen Sie diese Option, wenn die Kamera an der Wand installiert ist.

**Tisch:** Wählen Sie diese Option, wenn die Kamera auf einem Tisch installiert ist.

### Netzfrequenz

Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Bildflimmern reduzieren möchten.

Stellen Sie diese Option entsprechend der Netzfrequenz der verwendeten Beleuchtung in Hertz (50 Hz oder 60 Hz) ein.

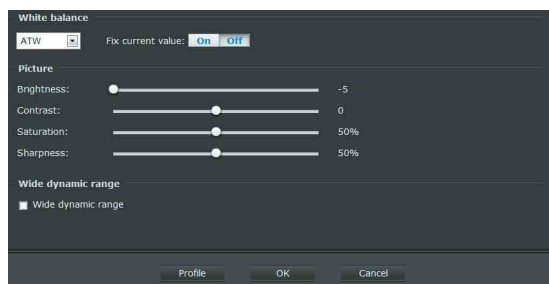
### Eflip

Wenn Sie diese Option wählen, können Sie Bilder am Computer invertiert anzeigen.

### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## — Registerkarte Fotoeinstellungen



### Weißabgleich

Wählen Sie den Weißabgleichmodus aus.

**ATW:** Stellt die Farbe automatisch so ein, dass sie der Originalfarbe (ca. 2.800 K bis 10.000 K) möglichst nahe kommt und durch das Umgebungslicht möglichst wenig verändert wird.

**Aktuellen Wert festlegen:** Wenn Sie **On** wählen, gilt der aktuelle Weißwert unveränderlich.

**Manuell:** Hier können Sie **R-Verstärkung** und **B-Verstärkung** festlegen. Als Verstärkung kann ein Wert zwischen 0 % und 100 % angegeben werden.

### Bild

#### Helligkeit

Stellt die Helligkeit ein. Durch die Auswahl von höheren Werten wird das Bild heller, durch die Auswahl von niedrigeren Werten wird das Bild dunkler.

#### Kontrast

Stellt den Kontrast ein. Durch die Auswahl von höheren Werten wird der Bildkontrast stärker, durch die Auswahl von niedrigeren Werten wird der Bildkontrast weicher.

#### Sättigung

Stellt die Sättigung ein. Durch die Auswahl von höheren Werten werden die Bildfarben stärker, durch die Auswahl von niedrigeren Werten werden die Bildfarben schwächer.

#### Schärfe

Stellt die Schärfe ein. Durch die Auswahl von höheren Werten werden die Ränder im Bild schärfer, durch die Auswahl von niedrigeren Werten werden die Ränder im Bild weicher.

### Breiter Dynamikbereich

Mit dieser Funktion lassen sich Über- und Unterbelichtungen in sehr kontrastreichen Szenen reduzieren. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die Funktion Breiter Dynamikbereich einzuschalten.

### Hinweis

Wenn die Funktion Breiter Dynamikbereich aktiviert ist, können Sie keine Kontrasteinstellungen vornehmen.

### Profil

Das Bildeinstellungsprofil wird in einem neuen Fenster angezeigt.

### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

### Profile für Bildeinstellung

#### Aktivierter Zeitraum

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen und wählen Sie den Modus. Die Einstellung wird aktiviert, wenn Sie den Modus wählen.

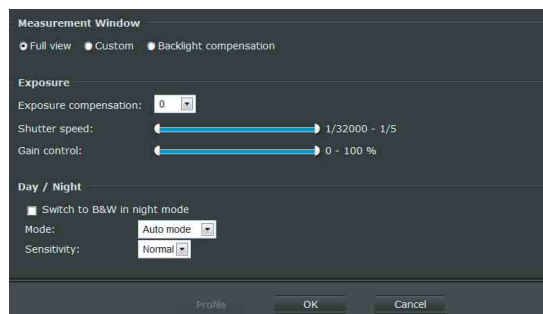
Erläuterungen zu anderen Einstellungen finden Sie unter „Registerkarte Fotoeinstellungen“ auf Seite 22.

#### OK/Cancel/Schließen

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## — Registerkarte Belichtung

Nehmen Sie die Einstellungen für die Belichtung vor.



### Messfenster

#### Vollansicht

Die Lichtintensität wird für die gesamte Vollansicht gemessen.

#### Anpassen

Sie können manuell Bereiche festlegen, in denen gemessen werden soll (Messfenster), und Bereiche, die bei der Messung nicht berücksichtigt werden sollen (Ausschlussbereiche).

Sie können insgesamt 10 Photometriebereiche und Ausschlussbereiche angeben.

## Gegenlichtkompensation

Aktiviert die Gegenlichtkompensation. Wenn Sie **Gegenlichtkompensation** auswählen, wird ein BLC-Rahmen angezeigt. Wenn sich ein Gegenstand mit hoher Luminanz außerhalb des Rahmens befindet, wird die Gegenlichtkompensation aktiviert.

## Belichtung

Wählen Sie den Belichtungskorrekturwert aus dem Listenfeld aus, um die Zielhelligkeit für die automatische Belichtungseinstellung anzupassen. Ein höherer Wert macht das Bild heller, ein niedrigerer Wert macht das Bild dunkler.

## Verschlusszeit

Legen Sie hier die möglichen Werte für die Verschlusszeit fest.

## Verstärkungsregelung

Legen Sie hier die möglichen Werte für die Verstärkungsregelung fest.

## Tag/Nacht

### Zu S/W im Nachtmodus wechseln

Wenn Sie dieses Kontrollkästchen aktivieren, wechselt die Kamera im Nachtmodus zu SCHWARZWEISS.

## Modus

Wählen Sie den Tag-/Nachtmodus. Diese Funktion hat die folgenden Modi.

**Automatikbetrieb:** Der Betrieb erfolgt normalerweise im Tagmodus. In dunkler Umgebung wird automatisch auf den Nachtmodus umgeschaltet.

Wenn Sie den Automatikbetrieb einstellen, legen Sie die Empfindlichkeit der Kamera so fest, dass diese automatisch in den Nachtmodus wechselt.

**Tagmodus:** Die Kamera arbeitet permanent im Tagmodus.

**Nachtmodus:** Die Kamera arbeitet permanent im Nachtmodus.

**Sensoreingang:** Dient zur Steuerung des Tag-/Nachtmodus durch Synchronisierung mit dem Sensoreingang. Bei Erkennung eines Sensoreingangs arbeitet die Kamera im Nachtmodus.

**Timer:** Zu voreingestellten Zeiten wechselt die Kamera zwischen Tag- und Nachtmodus. Stellen Sie eine Anfangs- und eine Endezeit für den Tagmodus ein.

## Profil

Das Profil der Belichtungseinstellungen wird in einem neuen Fenster angezeigt.

### Hinweis

Wenn Sie **Tag/Nacht** auf **Automatikbetrieb** einstellen, können Sie kein Profil für die Belichtungseinstellungen festlegen.

## OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## Profil der Belichtungseinstellungen

### Aktivierter Zeitraum

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen und wählen Sie den Modus. Die Einstellung wird aktiviert, wenn Sie den Modus wählen.

Erläuterungen zu anderen Einstellungen finden Sie unter „Registerkarte Belichtung“ auf Seite 22.

### OK/Cancel/Schließen

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## — Registerkarte Privatzonenmaskierung

Mit der Privatzonenmaskierung können Sie Bildteile verbergen, indem Sie bestimmte Teile der Bilder beim Streaming maskieren.

### Festlegen einer Privatzonenmaskierung

Sie können eine Privatzonenmaskierung für einen Bildbereich Ihrer Wahl festlegen:

- 1 Klicken Sie auf **Neu**.  
Ein Textfeld erscheint, in das Sie einen Namen für die Maske eingeben können.
- 2 Geben Sie bei einem Fensternamen einen Namen für die gewünschte Maske ein.
- 3 Klicken Sie auf vier Stellen des Vorschaubildschirms, um den Bereich für die Privatzonenmaskierung festzulegen.
- 4 Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Privatzonenmaskierung aktivieren**.
- 5 Klicken Sie auf **OK**. Die Maske wird angewandt.

### Hinweis

Sie können bis zu fünf Privatzonenmasken festlegen.

### Löschen von Privatzonenmasken

Klicken Sie zum Löschen von Privatzonenmasken auf **✗** rechts vom Fensternamen und dann auf **OK**.

## Video-Codec

Verwenden Sie diese Registerkarte zum Einstellen der Optionen für den Video-Codec.

### — Registerkarte FOV

Wählen Sie den Anzeigemodus für das Bild.

#### Fischaugenmodus

Wählen Sie aus, ob das Bild im Fischaugenmodus angezeigt werden soll.

#### 1080p-Modus

Wählen Sie aus, ob das Bild im 1080p-Modus angezeigt werden soll.

#### Hinweise

- Wenn der Modus gewechselt wird, werden die Einstellungen für **Bewegungserkennung**, **Privatzonenmaskierung**, **Benutzer-Presets** und **Messfenster** initialisiert.
- Der 1080p-Modus steht nur im ActiveX-Viewer zur Verfügung. Wenn Sie das System eines anderen Unternehmens nutzen, wählen Sie den **Fischaugenmodus**.

### — Registerkarte Bild

Es können bis zu drei Codec-Modi für das Bild eingestellt werden. Konfigurieren Sie die folgenden Einstellungen für jeden Bildmodus.



#### Bild-Codec

Wählen Sie **H.264** oder **JPEG**.

#### Hinweis

Je nachdem, welche Bitrate-Werte Sie für Bild 1, Bild 2 und Bild 3 eingestellt haben, können die folgenden Symptome auftreten.

- Das Bild wird mit stärkerer Verzögerung als normal angezeigt.
- Bei der Wiedergabe wird ein Bild übersprungen.
- Es kommt zu Tonaussetzern.
- Die Kamera reagiert verzögert auf Befehle.

#### Bildgröße

Sie können die Bildgröße der von der Kamera übertragenen Bilder auswählen.

#### Bildwechselfrequenz

Damit stellen Sie die Bildwechselfrequenz des Bilds ein.

„fps“ ist eine Einheit zur Angabe der Zahl der pro Sekunde übertragenen Bilder.

#### I-Picture-Intervall (nur wenn H.264 ausgewählt ist)

Legen Sie das I-Picture-Einfügeintervall in Sekunden fest.

#### Videoqualität

##### CBR

Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Bild mit einer konstanten Bitrate komprimieren möchten. Sie können die durchschnittliche Bitrate der Bildübertragung für eine Leitung festlegen. Je höher die Bitrate, desto besser die Bildqualität. Wenn Sie **Manuell** auswählen, können Sie als Bitrate **4 Kbps** bis **16.000 Kbps** festlegen.

##### Bildqualität

Wählen Sie diese Option, wenn Sie die Bildqualität beibehalten möchten.

Werte von **1** bis **10** können ausgewählt werden.

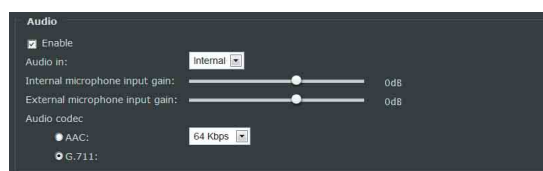
Mit **10** wird die beste Bildqualität erzielt.

#### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## Audio

Zum Festlegen der Einstellungen für den Ton.



#### Aktivieren

Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn der Ton vom internen Mikrofon oder externen Eingang bzw. an den Line-Ausgang gesendet werden soll.

#### Audioeingang

Wählen Sie hier das interne Mikrofon oder den externen Eingang.

#### Interne Mikrofoneingangsverstärkung

Legen Sie den Lautstärkepegel des Audioeingangssignals vom internen Mikrofon fest. Der Pegel ist von **-33 dB** bis **+21 dB** einstellbar.



### Externe Mikrofoneingangsverstärkung

Legen Sie den Lautstärkepegel des Audioeingangssignals vom externen Eingang fest. Der Pegel ist von **-33 dB** bis **+21 dB** einstellbar.

### Audio-Codec

Wählen Sie hier den gewünschten Audio-Codec aus. Wenn Sie **AAC** wählen, dann wählen Sie auch eine Bitrate aus dem Pulldown-Menü.

#### Hinweis

Filme, die in **G.711** aufgenommen wurden, können nicht mit QuickTime Player wiedergegeben werden.

### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## Konfigurieren des Netzwerks — Menü Netzwerk

Wenn Sie auf **Netzwerk** im Administratormenü klicken, wird das Menü Netzwerk angezeigt.

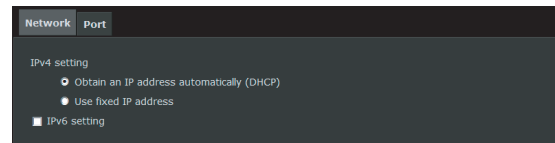
Verwenden Sie dieses Menü, um das Netzwerk für den Anschluss der Kamera und des Computers zu konfigurieren.

Das Menü Netzwerk enthält die Untermenüs **Netzwerkeinstellungen**, **Streaming-Protokolle**, **QoS** und **SNMP**.

### Netzwerkeinstellungen

Dieser Abschnitt enthält die Menüs für den Anschluss der Kamera über das Netzkabel.

#### — Registerkarte Netzwerk



### IPv4-Einstellung

Konfigurieren Sie die IPv4-Netzwerkeinstellung.

#### So rufen Sie die IP-Adresse automatisch von einem DHCP-Server ab

Wählen Sie **IP-Adresse automatisch abrufen (DHCP)**.

IP-Adresse, Subnetzmaske und Standard-Gateway werden automatisch zugewiesen.

#### Hinweis

Wenn Sie **IP-Adresse automatisch abrufen (DHCP)** wählen, vergewissern Sie sich, dass der DHCP-Server im Netzwerk aktiv ist.

#### So geben Sie die feste IP-Adresse manuell an

Wählen Sie **Fixe IP-Adresse verwenden**.

Geben Sie die Adresse in die Felder **IP-Adresse**, **Subnetzmaske**, **Standard-Gateway**, **Primärer DNS-Server** und **Sekundärer DNS-Server** ein.

### IP-Adresse

Geben Sie die IP-Adresse der Kamera ein.

### Subnetzmaske

Geben Sie die Subnetzmaske ein.

### Standard-Gateway

Geben Sie den Standard-Gateway ein.

### Primärer DNS-Server

Geben Sie die IP-Adresse des primären DNS-Servers ein.

### Sekundärer DNS-Server

Geben Sie die IP-Adresse des sekundären DNS-Servers ein.

## IPv6-Einstellung

Konfigurieren Sie die IPv6-Netzwerkeinstellung.

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die IPv6-Einstellung.

### So rufen Sie die IPv6-Adresse automatisch ab

Heben Sie die Auswahl von **Fixe IP-Adresse verwenden** auf.

IP-Adresse, Präfixlänge und Standard-Gateway werden automatisch zugewiesen.

#### Hinweis

Wenn Sie die IP-Adresse automatisch abrufen wollen, fragen Sie Ihren Netzwerkadministrator, ob eine IPv6-Adresse zugewiesen werden kann. Diese Funktion steht in einer Umgebung mit mehreren Präfixen nicht zur Verfügung. Die Übertragung funktioniert möglicherweise nicht korrekt.

## Ipv6-Informationen

Klicken Sie auf **Ipv6-Informationen**, um diese Informationen abzurufen.

Um eine Verbindung zur IPv6-Adresse herzustellen, gehen Sie wie im Folgenden erläutert vor.

- 1 Öffnen Sie Ihren Webbrowser.
- 2 Geben Sie die Link-Global-oder Link-Local-IPv6-Adresse in die Adressleiste des Webbrowsers ein.

#### Hinweis

Das Adressformat muss folgendermaßen lauten:

[http://\[2001:cf8:1:1117:0:dddd:27b8:b0ce\]/](http://[2001:cf8:1:1117:0:dddd:27b8:b0ce]/)

- 3 Drücken Sie die **Eingabetaste** auf der Tastatur oder klicken Sie auf die Schaltfläche **Aktualisieren**, um die Webseite zu aktualisieren.

#### Hinweis

Ist ein sekundärer HTTP-Port vorhanden (Standardwert 8080), können Sie die Verbindung zur Webseite auch mit dem weiter unten angegebenen Adressformat herstellen (weitere Erläuterungen unter **HTTP-Streaming**).

**So geben Sie die feste IPv6-Adresse manuell an**  
Wählen Sie **Fixe IP-Adresse verwenden**. Geben Sie die Adresse in die Felder **IP-Adresse / Präfixlänge**, **Standard-Gateway** und **Primärer DNS-Server** ein.

### IP-Adresse / Präfixlänge

Geben Sie die IP-Adresse der Kamera und die Präfixlänge ein.

### Standard-Gateway

Geben Sie den Standard-Gateway ein.

### Primärer DNS-Server

Geben Sie die IP-Adresse des primären DNS-Servers ein.

### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## — Registerkarte Port



### Audio-Port

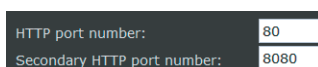
Geben Sie die Portnummer (1025 bis 65535) des Audio-Ports ein.

### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## Streaming-Protokolle

### HTTP-Streaming



### Authentifizierungsmodus

Legen Sie fest, welches Authentifizierungssystem für die Benutzerauthentifizierung beim HTTP-Streaming verwendet werden soll.

**Basic-Authentifizierung:** Die Basic-Authentifizierung wird verwendet.

**Digest-Authentifizierung:** Die Digest-Authentifizierung wird verwendet.

Wenn Sie den **Authentifizierungsmodus** geändert haben, schließen Sie den Webbrowser und greifen Sie auf die Kamera zu, indem Sie den Webbrowser erneut aufrufen.

### HTTP-Portnummer

Geben Sie die Portnummer (1025 bis 65535) des HTTP-Ports ein.

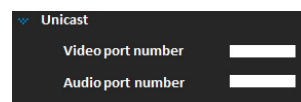
### Sekundäre HTTP-Portnummer

Geben Sie die Portnummer (1025 bis 65535) des sekundären HTTP-Ports ein.

### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

### Unicast-Streaming



### Videoportnummer

Geben Sie die Übertragungsportnummer der H.264-Videodaten an. Geben Sie eine gerade Zahl von **1024** bis **65534** an. Zwei Portnummern (die hier angegebene Nummer und eine ungerade Nummer, welche die um 1 erhöhte angegebene Nummer darstellt) werden tatsächlich für die Videodatenkommunikation und -steuerung verwendet. Wenn Sie gleichzeitig mehrere Übertragungen durchführen, wird für jede Übertragung eine andere Portnummer entsprechend der hier festgelegten Portnummer verwendet.

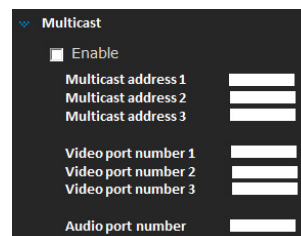
### Audioportnummer

Geben Sie die Übertragungsportnummer für die Audiodaten an. Geben Sie eine gerade Zahl von **1024** bis **65534** an. Drei Portnummern (die hier angegebene Nummer und eine ungerade Nummer, welche die um 1 erhöhte angegebene Nummer darstellt) werden für die Audiodatenkommunikation und -steuerung verwendet. Wenn Sie gleichzeitig mehrere Übertragungen durchführen, wird für jede Übertragung eine andere Portnummer entsprechend der hier festgelegten Portnummer verwendet.

### Hinweise

- Geben Sie unterschiedliche Nummern für die Video- und Audioportnummer an.
- Softwareversion 1.1. oder höher ist für Unicast-Streaming erforderlich.

### Multicast-Streaming



## Aktivieren

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um Multicast-Sendungen zuzulassen.

## Multicast-Adresse 1, 2, 3

Geben Sie die zum Multicast-Streaming verwendete Multicast-Adresse ein.

## Videoportnummer 1, 2, 3

Geben Sie die zum Multicast-Streaming verwendete H.264-Videoübertragungsportnummer an. Geben Sie eine gerade Zahl von **1024** bis **65534** an. Zwei Portnummern (die hier angegebene Nummer und eine ungerade Nummer, welche die um 1 erhöhte angegebene Nummer darstellt) werden für die Videodatenkommunikation und -steuerung verwendet. Die Einstellung für Bild 1, Bild 2 und Bild 3 gilt für die Videoportnummer 1, 2 bzw. 3.

## Audioportnummer

Geben Sie die zum Multicast-Streaming verwendete Audioübertragungsportnummer an. Geben Sie eine gerade Zahl von **1024** bis **65534** an. Zwei Portnummern (die hier angegebene Nummer und eine ungerade Nummer, welche die um 1 erhöhte angegebene Nummer darstellt) werden für die Audiodatenkommunikation und -steuerung verwendet.

### Hinweise

- Geben Sie unterschiedliche Nummern für die Video- und Audioportnummer an.
- Softwareversion 1.1. oder höher ist für Multicast-Streaming erforderlich.

## RTSP-Streaming

### Authentifizierungsmodus

Legen Sie fest, welches Authentifizierungssystem für die Benutzerauthentifizierung beim RTSP-Streaming verwendet werden soll.

**Basic-Authentifizierung:** Die Basic-Authentifizierung wird verwendet.

**Digest-Authentifizierung:** Die Digest-Authentifizierung wird verwendet.

**Deaktivieren:** Die Benutzerauthentifizierung wird nicht verwendet.

Access name for image 1:	video1
Access name for image 2:	video2
Access name for image 3:	video3
RTSP port number:	554
RTP video port number:	5556
RTCP video port number:	5557
RTP audio port number:	5558
RTCP audio port number:	5559
<a href="#">▶ Multicast image 1 (RTSP)</a> <a href="#">▶ Multicast image 2 (RTSP)</a> <a href="#">▶ Multicast image 3 (RTSP)</a>	

### Zugriffsname für Bild 1-3

Geben Sie Zugriffsnamen für Bild 1-3 ein.

### RTSP-Portnummer

Stellen Sie die Portnummer für das RTSP-Streaming ein.

### Hinweis

Der hier angegebene Port wird verwendet, wenn in den anderen Einstellungen im Viewer-Fenster TCP ausgewählt wird.

### Portnummer für RTP-Video

Geben Sie die Übertragungsportnummer für die Videodaten an. Geben Sie eine gerade Zahl von **1024** bis **65534** an. Für die Videodatenkommunikation und die Steuerung werden zwei Portnummern verwendet. Diese Nummern sind die angegebene gerade Zahl sowie die darauf folgende ungerade Zahl (Portnummer für RTCP-Video).

### Hinweis

In der Software-Version 1.1 oder höher wird die Videoportnummer, die für Unicast-Streaming (Seite 27) festgelegt wurde, angezeigt.

## Portnummer für RTP-Audio

Geben Sie die Übertragungsportnummer für die Audiodaten an. Geben Sie eine gerade Zahl von **1024** bis **65534** an. Für die Audiodatenkommunikation und die Steuerung werden zwei Portnummern verwendet. Diese Nummern sind die angegebene gerade Zahl sowie die darauf folgende ungerade Zahl (Portnummer für RTCP-Audio).

### Hinweis

Geben Sie als Video- und Audioportnummer unbedingt unterschiedliche Nummern an.

## Multicast-Bild 1-3 (RTSP)

Klicken Sie auf die Optionen und konfigurieren Sie die Einstellungen für die Multicast-Bilder 1-3.

<input type="checkbox"/> Enable	
Multicast address:	239.128.1.99
Video port number:	5560
RTCP video port number:	5561
Audio port number:	5562
RTCP audio port number:	5563
Multicast TTL [1~255]:	15

## Aktivieren

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um RTSP-Multicast-Sendungen zuzulassen.

## Multicast-Adresse

Die Multicast-Adresse wird für das RTSP-Multicast-Streaming verwendet.

Die Adresse, die für das Multicast-Streaming (Seite 27) festgelegt wurde, wird angezeigt.

## Videoportnummer

Geben Sie die zum RTSP-Multicast-Streaming verwendete H.264-Videoübertragungsportnummer an. Geben Sie eine gerade Zahl von **1024** bis **65534** an. Für die Videodatenkommunikation und die Steuerung werden zwei Portnummern verwendet. Diese Nummern sind die angegebene gerade Zahl sowie die darauf folgende ungerade Zahl (Portnummer für RTCP-Video).

## Audioportnummer

Geben Sie die zum RTSP-Multicast-Streaming verwendete Audioübertragungsportnummer an. Geben Sie eine gerade Zahl von **1024** bis **65534** an. Für die Audiodatenkommunikation und die Steuerung werden zwei Portnummern verwendet. Diese Nummern sind die angegebene gerade Zahl sowie die darauf folgende ungerade Zahl (Portnummer für RTCP-Audio).

### Hinweis

Geben Sie als Video- und Audioportnummer unbedingt unterschiedliche Nummern an.

## OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## QoS

Auf dieser Registerkarte können Sie die Datenpakete markieren, die vom Gerät gesendet wurden, und die Einstellungen für die QoS-Steuerung konfigurieren.

## QoS/DSCP

QoS/DSCP

☒ Enable QoS/DSCP

## QoS/DSCP aktivieren

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die QoS/DSCP-Einstellung zu konfigurieren. Legen Sie Werte (0-63) zur Kennzeichnung des Datenverkehrs fest.

QoS/DSCP

☒ Enable QoS/DSCP

Live video:	0
Live audio:	0
Event/Alarm:	0
Management:	0

## OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## SNMP

## SNMP-Konfiguration

SNMP configuration

☒ Enable SNMPv1, SNMPv2c

☒ Enable SNMPv3

## SNMPv1, SNMPv2c aktivieren

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für SNMPv1 und SNMPv2c.

☒ Enable SNMPv1, SNMPv2c

Read/Write community:	Private
Read only community:	Public

## Lesen/Schreiben-Gruppe

Geben Sie den Namen der Lesen/Schreiben-Gruppe ein.

## „Nur Lesen“-Gruppe

Geben Sie den Namen der „Nur Lesen“-Gruppe ein.

## SNMPv3 aktivieren

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für SNMPv3.

## Sicherheitsnamen lesen/schreiben

Geben Sie den Lese-/Schreib-Sicherheitsnamen ein.

## Authentifizierungstyp

Wählen Sie das Authentifizierungsverfahren.

## Authentifizierungskennwort

Geben Sie ein Authentifizierungskennwort ein (mindestens 8 Zeichen).

## Verschlüsselungskennwort

Geben Sie ein Verschlüsselungskennwort ein (mindestens 8 Zeichen).

## „Nur Lesen“-Sicherheitsname

Geben Sie den Lese-/Schreib-Sicherheitsnamen ein.

## Authentifizierungstyp

Wählen Sie das Authentifizierungsverfahren.

## Authentifizierungskennwort

Geben Sie ein Authentifizierungskennwort ein (mindestens 8 Zeichen).

## Verschlüsselungskennwort

Geben Sie ein Verschlüsselungskennwort ein (mindestens 8 Zeichen).

# Sicherheitseinstellungen

## — Menü Sicherheit

Wenn Sie auf **Sicherheit** im Administratormenü klicken, werden die Untermenüs des Menüs Sicherheit angezeigt.

Das Menü Sicherheit enthält die Untermenüs **Benutzer**, **SSL**, **Zugriffsbeschränkung**, **IEEE 802.1X** und **Referer-Prüfung**.

## Benutzer

Legen Sie die Benutzernamen und Kennwörter für den Administrator und bis zu 9 Benutzer (Benutzer 1 bis Benutzer 9) sowie den Viewer-Modus jedes Benutzers fest.

## Administrator, Benutzer 1-9

Nehmen Sie die Einträge für **Benutzername**, **Kennwort**, **Passwort wiederholen** und **Viewer-Modus** für die einzelnen Benutzer-IDs vor.

## Benutzername

Geben Sie einen Benutzernamen mit 5 bis 16 Zeichen ein.

### Hinweis

Der Administratorname lautet admin und ist unveränderlich.

## Kennwort

Geben Sie ein Kennwort mit 5 bis 28 Zeichen ein.

## Passwort wiederholen

Geben Sie das in das Feld **Kennwort** eingegebene Kennwort zur Bestätigung erneut ein.

## Viewer-Modus

Wählen Sie den Viewer-Modus, der angezeigt werden soll, wenn sich der Benutzer am Haupt-Viewer anmeldet.



**Administrator:** Der Benutzer kann alle Funktionen nutzen.

**Ansicht:** Dem Benutzer steht nur der Viewer-Bildschirm zur Verfügung.

Angaben zu den im jeweiligen Viewer-Modus verfügbaren Funktionen finden Sie unter „Administrator und Benutzer“ auf Seite 10.

## Authentifizierung Streaming-Benutzer

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die Authentifizierung von Streaming-Benutzern. Wenn das Kontrollkästchen aktiviert ist, dann ist eine Benutzerauthentifizierung erforderlich, um Video-Streams anderer Viewer anzeigen zu können.

### Hinweis

Für die Anzeige von Video-Streams am Viewer-Bildschirm dieses Viewers ist eine Benutzerauthentifizierung erforderlich, ganz gleich, ob das Kontrollkästchen aktiviert ist oder nicht.

## OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## SSL

Konfigurieren Sie die SSL-Funktion. Mit diesen Einstellungen kann die Kamera über SSL mit dem Client-PC kommunizieren.

## SSL-Funktion

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die SSL-Funktion.

### Modus

Wählen Sie den Verbindungsmodus. Wenn Sie **HTTP & HTTPS** auswählen, können Sie eine HTTP- und eine SSL-Verbindung gleichzeitig nutzen. Wenn Sie **Nur HTTPS** auswählen, ist nur eine SSL-Verbindung zulässig.

## Selbstsigniertes Zertifikat erstellen

- 1 Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die SSL-Funktion.
- 2 Wählen Sie einen Verbindungsmodus.
- 3 Wählen Sie **Selbstsigniertes Zertifikat erstellen (zu Testzwecken)** für die Authentifizierung und klicken Sie dann auf **Generieren**, um ein Zertifikat zu generieren.  
Die Zertifikatsinformationen werden angezeigt. Klicken Sie auf **Zertifikateigenschaften**, um Detailinformationen über das Zertifikat anzuzeigen.
- 4 Klicken Sie zum Speichern der Konfiguration auf **OK**. Die Kamera wechselt zur verschlüsselten Verbindung.

### Hinweise

- Stellen Sie sicher, dass bei der Kamera Datum und Uhrzeit korrekt eingestellt sind, bevor Sie diesen Vorgang durchführen. Wenn Datum und Uhrzeit nicht korrekt eingestellt sind, kann es zu Browser-Verbindungsproblemen kommen.  
Bevor Sie **Generieren** unter **Selbstsigniertes Zertifikat erstellen** auswählen, wählen Sie **Selbstsigniertes Zertifikat erstellen (zu Testzwecken)** in den **Verfahren** und klicken Sie dann auf **OK**.
- Wenn die Verbindung nicht automatisch zu einer verschlüsselten Verbindung wechselt, klicken Sie auf **Viewer**, um das Viewer-Fenster erneut aufzurufen. Ändern Sie die URL-Adresse in der Adressleiste von „http://“ in „https://“ und drücken Sie dann die **Eingabetaste** auf der Tastatur.  
Einige Dialogfelder mit Sicherheitswarnungen werden angezeigt. Klicken Sie auf **OK** oder **Ja**, um HTTPS zu aktivieren.

## So löschen Sie ein importiertes Zertifikat oder ein selbstsigniertes Zertifikat

Klicken Sie auf **Löschen**, um ein in die Kamera importiertes Zertifikat oder selbstsigniertes Zertifikat zu löschen.

## SSL-Serverauthentifizierung

### Verfahren

Wählen Sie ein Authentifizierungsverfahren für das Zertifikat aus.

### Selbstsigniertes Zertifikat erstellen (zu

**Testzwecken):** Dieser Modus verwendet das Zertifikat und das private Schlüsselpaar, das mit der im Abschnitt „Selbstsigniertes Zertifikat erstellen“

auf Seite 31 erläuterten Methode generiert wurde. Dem Zertifikat entsprechende private Schlüsselinformationen werden in der Kamera gespeichert.

Sie müssen kein externes Zertifikat installieren. Allerdings können Sie aus folgenden Gründen keinen Nachweis führen, dass es sich um eine SSL-Funktion handelt.

- Der in der Kamera generierte private Schlüssel wird von der Kamera selbst signiert.
- Ein vorbereiteter Wert wird als Distinguished Name (Üblicher Name usw.) festgelegt.
- Das Zertifikat wurde nicht von einer vertrauenswürdigen Zertifizierungsstelle ausgegeben.

Aus Sicherheitsgründen wird dieser Modus nur empfohlen, wenn nicht unbedingt ein Höchstmaß an Sicherheit gegeben sein muss.

#### Hinweis

Wenn **Selbstsigniertes Zertifikat erstellen** ausgewählt wird, wird das Dialogfeld Security Alert bei der SSL-Verbindung mit einem Browser angezeigt. Weitere Informationen finden Sie unter „Verwenden der SSL-Funktion“ (Seite 6).

#### So laden Sie ein externes Zertifikat hoch

Wählen Sie zur Authentifizierung **Ein externes Zertifikat verwenden**.

Klicken Sie auf **Durchsuchen...**, um das Zertifikat auszuwählen, das hochgeladen werden soll. Legen Sie ein Kennwort für das Zertifikat fest. Klicken Sie auf **Hochladen**, um die Datei in die Kamera hochzuladen.

#### Hinweis

Das Hochladen schlägt fehl, wenn es sich bei der ausgewählten Datei nicht um ein Zertifikat oder um ein ungültiges Zertifikat handelt.

#### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## Zugriffsbeschränkung

Damit können Sie steuern, welche Computer auf die Kamera zugreifen dürfen.

Auch wenn Sie IPv6 verwenden, können die Sicherheitseinstellungen für jedes Netzwerk konfiguriert werden.



### Zugriffsbeschränkung aktivieren

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die Zugriffsbeschränkung.

### Filtertyp

Wählen Sie den Filtertyp.

Wenn Sie **Erlauben** wählen, können nur Computer, für deren IP-Adressen eine Zugriffsbeschränkung gilt, auf die Kamera zugreifen.

Die anderen Computer können nicht auf die Kamera zugreifen.

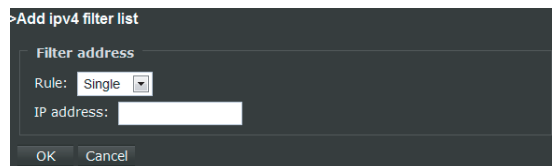
Wenn Sie **Ablehnen** wählen, können Computer, für deren IP-Adressen eine Zugriffsbeschränkung gilt, nicht auf die Kamera zugreifen.

Die anderen Computer können auf die Kamera zugreifen.

### Hinzufügen von IP-Adressen für die Zugriffsbeschränkung

#### 1 Klicken Sie auf **Hinzufügen**.

Das Adressfilterfenster öffnet sich als neues Fenster.



#### 2 Wählen Sie eine Regel für die IP-Adressen mit Zugriffsbeschränkung.

#### Einzel

Hier können Sie eine einzelne IP-Adresse angeben.

#### Netzwerk

Hier können Sie eine Netzwerkmaske zuweisen, die einer Netzwerkadresse entspricht.

#### Bereich

Hier können Sie einen Adressbereich zuweisen.

#### Hinweis

**Bereich** gilt nur bei IPv4.



## Löschen einer Zugriffsbeschränkung

Wählen Sie aus, welche Zugriffsbeschränkung gelöscht werden soll, und klicken Sie dann auf **Löschen**.

### Hinweis

Die Zugriffsbeschränkung für IPv6 kann nur angezeigt werden, wenn **IPv6-Einstellung** aktiviert ist. Erläuterungen finden Sie unter **Netzwerk** auf Seite 37.

## OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## IEEE 802.1X

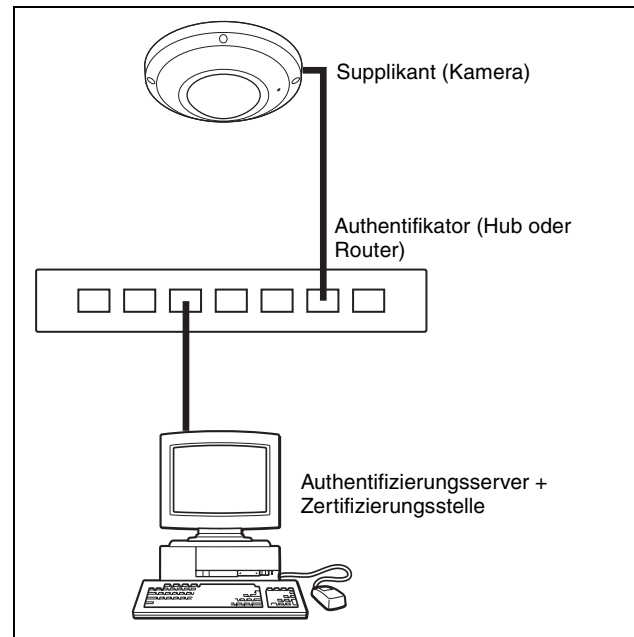
Konfigurieren Sie die Port-basierte Authentifizierung für Kabelverbindungen gemäß dem Standard IEEE 802.1X.

### Hinweise

- Um die IEEE 802.1X-Authentifizierungsfunktion zu verwenden, müssen Sie über Kenntnisse der IEEE 802.1X-Authentifizierung und des digitalen Zertifikats verfügen. Um ein IEEE 802.1X-Netzwerk einzurichten, müssen Sie den Authentifikator, den Authentifizierungsserver und andere Elemente konfigurieren. Einzelheiten zu diesen Einstellungen entnehmen Sie der Gebrauchsanleitung des betreffenden Geräts.
- Wenn Sie die IEEE 802.1X-Authentifizierungsfunktion verwenden, konfigurieren Sie diese Einstellungen immer erst, nachdem Sie Datum und Uhrzeit der Kamera eingestellt haben. Wenn Datum und Uhrzeit nicht korrekt sind, wird die Portauthentifizierung möglicherweise nicht korrekt durchgeführt.

## Systemkonfiguration des IEEE 802.1X-Netzwerks

Die folgende Abbildung zeigt die grundlegende Systemkonfiguration eines IEEE 802.1X-Netzwerks.



### Supplikant

Ein Supplikant ist ein Gerät, das eine Verbindung mit dem Authentifizierungsserver herstellt, um ins Netzwerk aufgenommen zu werden. Diese Kamera fungiert im IEEE 802.1X-Netzwerk als Supplikant. Der Supplikant wird nach erfolgreicher Authentifizierung durch den Authentifizierungsserver in das IEEE 802.1X-Netzwerk aufgenommen.

### Authentifikator

Ein Authentifikator leitet vom Supplikanten oder Authentifizierungsserver ausgestellte Zertifikat-Anforderungsdaten oder Antwortdaten an den anderen Teilnehmer weiter. Normalerweise dient ein Hub, ein Router oder ein Zugangspunkt als Authentifikator.

### Authentifizierungsserver

Ein Authentifizierungsserver verfügt über eine Datenbank von verbundenen Benutzern und prüft, ob der Supplikant ein zulässiger Benutzer ist oder nicht. Er wird auch als RADIUS-Server bezeichnet.

### Zertifizierungsstelle

Eine Zertifizierungsstelle (Certificate Authority, CA) dient zur Ausgabe und Verwaltung von Zertifikaten des Authentifizierungsservers (CA-Zertifikate) und von Benutzerzertifikaten. Die Zertifizierungsstelle ist wesentlich für die Zertifikat-basierte Benutzerauthentifizierung. Normalerweise befindet sich die Zertifizierungsstelle im Authentifizierungsserver.

**Hinweis**

Diese Kamera unterstützt den EAP-Modus, bei dem der Supplikant und der Serverauthentifikator das Zertifikat verwenden. Dieser Modus erfordert eine Zertifizierungsstelle zum Ausstellen des Zertifikats.

**IEEE 802.1X****Aktivieren**

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die IEEE 802.1X-Authentifizierungsfunktion.

**EAP-Methode**

Sie können die mit dem Authentifizierungsserver verwendete Authentifizierungsmethode auswählen. Dieses Gerät unterstützt TLS und PEAP.

**TLS:** Über diese Methode authentifizieren sich der Supplikant und Serverauthentifikator gegenseitig über ein Zertifikat. Dadurch wird eine sichere Portauthentifizierung ermöglicht.

**PEAP:** Bei dieser Methode wird ein EAP-Passwort für die Supplikantauthentifizierung und ein Zertifikat für die Serverauthentifizierung verwendet.

**EAP-Identifikation**

Geben Sie den Benutzernamen zur Identifikation des Clients im IEEE 802.1X-Authentifizierungsserver ein.

**EAP-Passwort**

Ein EAP-Passwort eines Supplikanten muss eingegeben werden, wenn PEAP mit EAP-Bedingung ausgewählt ist. Das Passwort kann Zeichen halber Breite enthalten und die Länge darf 50 Zeichen nicht überschreiten.

**CA-Zertifikat**

Sie können ein vertrauenswürdigen CA-Zertifikat (Server- oder Routerzertifikat) hochladen. Nur das Format PEM wird unterstützt.

**So laden Sie das CA-Zertifikat hoch**

Klicken Sie auf **Durchsuchen...**, um das zu importierende CA-Zertifikat auszuwählen. Klicken Sie auf **Hochladen**, um die ausgewählte Datei in die Kamera zu importieren.

**Hinweis**

Das Hochladen schlägt fehl, wenn die ausgewählte Datei kein CA-Zertifikat ist.

**So löschen Sie das CA-Zertifikat**

Klicken Sie auf **Löschen**, sodass das in der Kamera gespeicherte CA-Zertifikat gelöscht wird.

**Client-Zertifikat**

Wenn TLS als EAP-Methode ausgewählt wurde, wird ein Client-Zertifikat zur Authentifizierung in die Kamera importiert, angezeigt oder gelöscht.

**So laden Sie das Client-Zertifikat hoch**

Klicken Sie auf **Durchsuchen...**, um das Client-Zertifikat zum Hochladen auszuwählen.

Klicken Sie auf **Hochladen**, um die ausgewählte Datei in die Kamera hochzuladen.

**Hinweis**

Das Hochladen schlägt fehl, wenn die ausgewählte Datei kein Client-Zertifikat ist.

**So löschen Sie das Client-Zertifikat**

Klicken Sie auf **Löschen**, sodass das in der Kamera gespeicherte Client-Zertifikat gelöscht wird.

**Privater Schlüssel des Clients**

Wenn TLS als EAP-Methode ausgewählt ist, wird der private Schlüssel hochgeladen, angezeigt oder gelöscht.

**So laden Sie einen privaten Client-Schlüssel hoch**

Klicken Sie auf **Durchsuchen...**, um den privaten Client-Schlüssel zum Hochladen auszuwählen.

Klicken Sie auf **Hochladen**, um die Datei in die Kamera hochzuladen.

**Hinweis**

Das Hochladen schlägt fehl, wenn die ausgewählte Datei kein privater Client-Schlüssel ist.

**So löschen Sie den privaten Client-Schlüssel**

Klicken Sie auf **Löschen**, sodass der in der Kamera gespeicherte private Client-Schlüssel gelöscht wird.

---

**Referer-Prüfung**

Die Referer-Prüfung prüft, ob die Webseite, die Zugriff erfordert, autorisiert ist, wenn der Zugriff auf die Kamera erfolgt. Wenn die Webseite nicht autorisiert ist, verweigert die Kamera den Zugriff von der Webseite auf die Kamera.

Wenn Sie den Zugriff von anderen Webseiten als der von der Kamera bereitgestellten durchführen möchten, registrieren Sie ihre Hostnamen und Portnummern unter **Ausnahmeliste**.

**Referer-Prüfung**

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die **Referer-Prüfung**.

## Ausnahmeliste

Registrieren Sie die Hosts, die nicht als Ziel für die **Referer-Prüfung** verwendet werden.

### Nr.

Wählen Sie die registrieren Nummern der **Ausnahmeliste**.

### Hostname

Geben Sie den Hostnamen oder die IP-Adresse des Computers ein, welcher die Webseite liefert, die Sie in der **Ausnahmeliste** registrieren möchten.

### Portnummer

Geben Sie den Hostnamen oder die Portnummer des Computers ein, welcher die Webseite liefert, die Sie in der **Ausnahmeliste** registrieren möchten.

## Festlegen

Registrieren Sie die Werte für **Hostname** und **Portnummer**, die Sie in die Liste der ausgewählten Nummer eingegeben haben.

## Löschen

Löschen Sie den Inhalt der unter **Nr.** ausgewählten Liste.

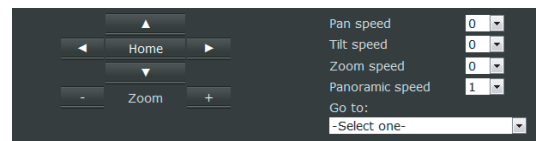
# Einstellen der PTZ-Steuerung — Menü PTZ

Wenn Sie auf **PTZ** im Administratormenü klicken, werden die Untermenüs des Menüs PTZ angezeigt. Das Menü PTZ enthält die **PTZ-Einstellungen**. Sie können darin Einstellungen für die Schwenk-/Neige-/Zoomposition der Kamera sowie Preset- und Tour-Einstellungen vornehmen.

## PTZ-Einstellungen

### Stream auswählen

Hier wählen Sie einen Stream zum Konfigurieren von Presets oder Touren.



### Schwenk-/Neigesteuerung

Klicken Sie auf die Pfeilschaltfläche für die Richtung, in die Sie die Kamera bewegen wollen.

Um zur Ausgangsposition zurückzukehren, klicken Sie auf **Startseite**.

### Zoomsteuerung

Klicken Sie zum Einzoomen auf [+] und zum Auszoomen auf [-].

### Schwenkgeschwindigkeit

Legt die Schwenkgeschwindigkeit fest.

–5 ist die niedrigste, 5 die höchste Geschwindigkeit.

### Neigegeschwindigkeit

Legt die Neigegeschwindigkeit fest.

–5 ist die niedrigste, 5 die höchste Geschwindigkeit.

### Zoomgeschwindigkeit

Legt die Zoombewegung beim Ein- bzw. Auszoomen fest.

–5 ist die geringste, 5 die stärkste Bewegung.

### Panoramageschwindigkeit

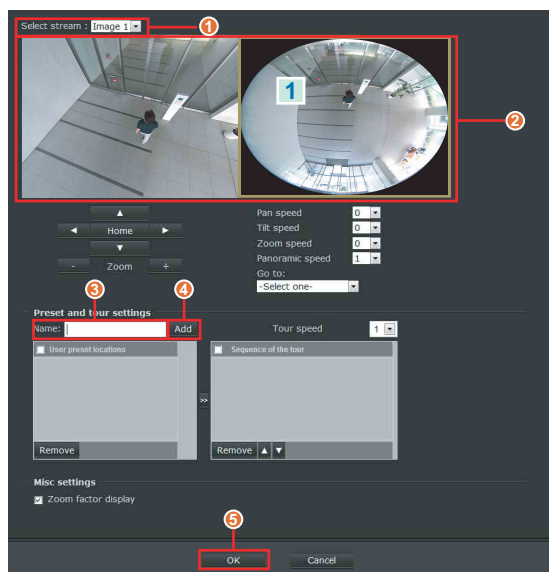
Legt die Geschwindigkeit der Panoramaautomatik fest. 1 ist die niedrigste, 5 die höchste Geschwindigkeit.

### Gehe zu

Wählen Sie eine Preset-Position aus der Pulldown-Liste aus. Die Kamera bewegt sich gemäß der Voreinstellung in die Preset-Position.

## Preset- und Tour-Einstellungen

### So konfigurieren Sie Preset-Positionen

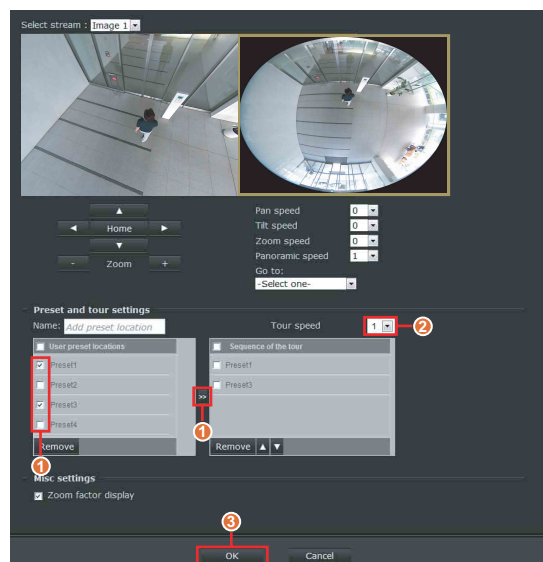


- ① Wählen Sie einen Stream.
- ② Bringen Sie die Kamera mit der Maus in die zu speichernde Position und prüfen Sie dabei das Bild auf dem Vorschaubildschirm.
- ③ Geben Sie einen Preset-Namen mit bis zu 40 Zeichen ein.
- ④ Klicken Sie zum Speichern der Preset-Position auf **Hinzufügen**.  
Die Preset-Positionen werden unter **Benutzer-Presets** aufgelistet.  
(Zum Hinzufügen weiterer Positionen gehen Sie wie in Schritt 1 bis 4 erläutert vor.)
- ⑤ Klicken Sie auf **OK**, um die Einstellung zu konfigurieren.

### So löschen Sie eine Preset-Position

Wählen Sie die zu löschende Preset-Position und klicken Sie dann auf **Löschen**.

### So konfigurieren Sie eine Preset-Tour



- ① Wählen Sie eine der Preset-Tourpositionen in der Liste **Benutzer-Presets** und klicken Sie auf die Bewegungsschaltfläche (>).  
Die Liste wird unter **Tour-Reihenfolge** angezeigt.

#### Hinweis

Die Tour-Reihenfolge wird von oben nach unten angezeigt. Sie können die Reihenfolge mit den Schaltflächen ▲▼ ändern.

- ② Legen Sie in der Pulldown-Liste eine Verweildauer fest, also die Zeit, wie lange die Kamera in den einzelnen Preset-Positionen verweilen soll.

Tourgeschwindigkeit	Verweildauer (Sekunden)
1	6
2	3
3	2
4	1,5
5	1,2

- ③ Klicken Sie auf **OK**, um die Einstellung zu speichern.

### So löschen Sie eine Preset-Tour

Wählen Sie die zu löschende Preset-Position in der Liste **Tour-Reihenfolge** aus und klicken Sie dann auf **Löschen**.

## Verschiedene Einstellungen

### Zoomfaktor-Anzeige

Wenn Sie dieses Kontrollkästchen aktivieren, wird der Zoomfaktor am Viewer-Bildschirm angezeigt.

### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

## Einstellen von Ereignissen

### — Menü Ereignis

Wenn Sie auf **Ereignis** im Administratormenü klicken, werden die Untermenüs des Menüs Ereignis angezeigt. Im Menü Ereignis können Sie die **Ereigniseinstellungen** vornehmen.

## Ereigniseinstellungen

Die bereits vorgenommenen Ereigniseinstellungen werden angezeigt.

Klicken Sie auf **Hinzufügen**, um ein neues Ereignis zu konfigurieren.

Sie können bis zu 3 Ereignisse konfigurieren.

Event											
Name	Status	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Time	Trigger	
Event1	ON	V	V	V	V	V	V	V	00:00~24:00	boot	Delete
Event2	ON	V	V	V	V	V	V	V	18:00~09:00	motion	Delete
Event3	ON	V						V	00:00~24:00	manual	Delete
Add											

**Name:** Gibt den Ereignisnamen an.

**Status:** Gibt an, ob das Ereignis gültig ist oder nicht.

**So./Mo./Di./Mi./Do./Fr./Sa.:** Gibt durch ein [V] den/die Wochentag(e) an, für den/die das Ereignis aktiviert ist.

**Uhrzeit:** Gibt die Uhrzeit an, zu der das Ereignis aktiviert wird.

**Auslöser:** Gibt den Auslöser für das Ereignis an.

**Löschen:** Löscht die Ereigniseinstellungen.

## Bildschirm Ereigniseinstellungen

Event name:

☐ Enable this event

Priority: Normal

Detect next motion detection or digital input after  second(s).

1. Schedule

2. Trigger

3. Action

Event Schedule

☒ Sun ☒ Mon ☒ Tue ☒ Wed ☒ Thu ☒ Fri ☒ Sat

Time

☐ Always

☐ From  to  (hh:mm)

OK Close

**Ereignisname:** Geben Sie hier den Ereignisnamen ein.

**Dieses Ereignis aktivieren:** Mit diesem Kontrollkästchen können Sie die Ereigniseinstellungen aktivieren.

**Priorität:** Wählen Sie die Priorität für die Ereigniseinstellungen (Hoch/Normal/Niedrig). Die

Ereigniseinstellungen mit der höchsten Priorität werden zuerst ausgeführt.

**Nächste Bewegungserkennung oder Digitaleingang nach [ ] Sekunde(n) erkennen.:** Geben Sie die Zeit in Sekunden an, nach der eine Bewegungserkennung oder ein Sensoreingang nach der Aktivierung wieder deaktiviert werden soll.

## So stellen Sie ein Ereignis ein

Legen Sie für das Ereignis auf dem Bildschirm Ereigniseinstellungen die Optionen **Zeitplan**, **Auslöser** und **Aktion** fest.

### 1. Zeitplan

Legen Sie den/die Wochentag(e) oder den Zeitraum fest, wann das Ereignis aktiviert werden soll.

### 2. Auslöser

Wählen Sie den Auslöser für das Ereignis aus.

### Bewegungserkennung

Das Ereignis wird im Fall einer Bewegungserkennung ausgeführt. Wenn **Bewegungserkennung** ausgewählt ist, aktivieren Sie das Kontrollkästchen für den Fensternamen, der verwendet werden soll. Die **Bewegungserkennung** muss eingestellt werden, damit diese Funktion aktiviert werden kann. Einzelheiten dazu finden Sie im Abschnitt „Bewegungserkennung“ auf Seite 41.

### Hinweis

Sie können mehrere Einstellungen zur Bewegungserkennung vornehmen.

### Periodisch

Das Ereignis wird nach Ablauf einer bestimmten Zeitspanne regelmäßig immer wieder ausgeführt. Geben Sie das Auslöserintervall für das Ereignis ein (1 bis 999 Minuten).

### Sensoreingang

Als Auslöser für ein Ereignis wird ein Sensoreingangssignal festgelegt.

**Aktiv:** Das Ereignis wird ausgeführt, solange der Sensoreingang aktiv ist.

**Von Normal auf Aktiv:** Das Ereignis wird ausgeführt, wenn der Sensoreingang vom Status normal zum Status aktiv wechselt.

**Von Aktiv auf Normal:** Das Ereignis wird ausgeführt, wenn der Sensoreingang vom Status aktiv zum Status normal wechselt.

### Systemstart

Das Ereignis wird beim Einschalten der Kamera ausgeführt.

### Kameramanipulationserkennung

Als Auslöser für das Ereignis wird eine Kameramanipulationserkennung festgelegt.

Aktivieren Sie für diese Funktion das Kontrollkästchen

**Kameramanipulationserkennung.**

Erläuterungen dazu finden Sie unter

„**Kameramanipulationserkennung**“ auf Seite 42.

### Manuelle Auslöser

Das Ereignis wird auf den manuellen Auslöser 1, 2 oder 3 hin ausgeführt, der mit dem entsprechenden Kontrollkästchen auf dem Viewer-Bildschirm aktiviert wurde. Aktivieren Sie also das Kontrollkästchen für den manuellen Auslöser mit der gewünschten Nummer.

### 3. Aktion

Hier legen Sie fest, welche Aktion erfolgt, wenn der Auslöser aktiviert wird.

#### Alarmausgang für [ ] Sekunden auslösen

Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um anzugeben, wie lange ein Alarm ausgegeben werden soll, wenn der Auslöser aktiviert wird. Geben Sie die Dauer des auszugebenden Alarms in Sekunden an.

#### Hinweis

Wenn die Kamera eingeschaltet oder das Gerät neu gestartet bzw. auf die Werksvorgaben zurückgesetzt wird, wird der Alarm etwa 40 Sekunden lang ausgegeben.

#### Aktion

**Edge-Storage:** Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die entsprechende Aktion im Fall eines Ereignisses.

#### Hinweis

Wenn die Datei auf einer microSD-Speicherkarte gespeichert werden soll, wählen Sie das Kontrollkästchen **Edge-Storage**.

#### Dateiformat

Wählen Sie das Format für die zu speichernde Datei.

#### Aktion hinzufügen

Legen Sie die gewünschte Aktion fest.

Wenn der Auslöser aktiviert wird, wird per E-Mail ein **Standbild**, **Videoclip** oder **Systemprotokoll** gesendet.

Sie können bis zu 5 Aktionen konfigurieren.

**Aktionsname:** Geben Sie hier den Aktionsnamen ein.

**E-Mailadresse des Administrators:** Geben Sie hier die E-Mail-Adresse des Administrators (Absenders) ein.

**E-Mailadresse des Empfängers:** Geben Sie hier die E-Mail-Adresse des Empfängers ein.

**SMTP-Servername:** Geben Sie hier den Domännennamen oder die IP-Adresse zu der E-Mail-Adresse ein.

**Benutzername:** Geben Sie hier den Namen des Benutzers ein, dem das E-Mail-Konto gehört.

**Kennwort:** Geben Sie hier das Kennwort des Benutzers ein, dem das E-Mail-Konto gehört.

**SMTP-Portnummer:** Geben Sie hier die Portnummer ein. Die Standard-Portnummer ist 25.

#### Hinweis

Klicken Sie auf **Test** und prüfen Sie, ob die E-Mail-Einstellung korrekt ist. Das Ergebnis wird in einem anderen Fenster angezeigt. Wenn eine E-Mail mit Ergebnis eintrifft, war der **Test** erfolgreich.

#### OK/Schließen

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

#### Dateiformat hinzufügen

Das entsprechende Dateiformat wird hinzugefügt.

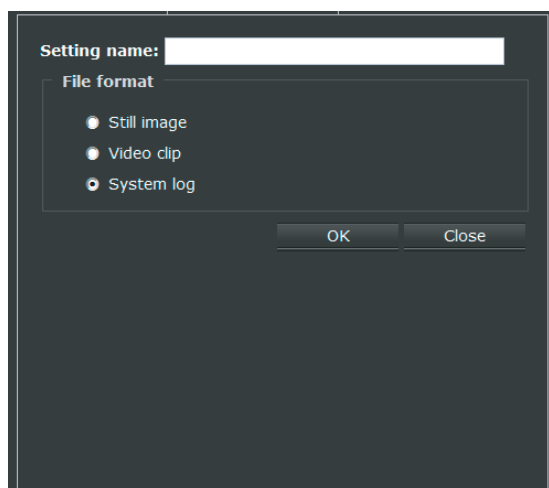
Damit legen Sie das Format für die Aktionsdatei fest, die erzeugt wird, wenn der Auslöser aktiviert wird.

Wählen Sie das Optionsfeld **Standbild**, **Videoclip** oder **Systemprotokoll**.

Wählen Sie das Optionsfeld und nehmen Sie detaillierte Einstellungen vor.



Sie können bis zu 5 Dateiformate festlegen.



### Standbild

Wählen Sie aus, ob die Standbilddatei in **Edge-Storage** gespeichert oder per E-Mail gesendet werden soll.

### Name der Einstellung

Geben Sie hier den Namen für die Dateiformateinstellung ein.

### Bild

Wählen Sie hier unter Bild 1 bis Bild 3 das Bild, aus dem das Standbild erzeugt werden soll.

### [ ] Vor-Ereignisbild(er) [0~7] senden

Bevor der Auslöser aktiviert wird, geben Sie die Anzahl der Bilddateien (0 bis 7) ein, die gespeichert werden sollen, wenn der Auslöser aktiviert wird.

#### Hinweis

Pro Sekunde wird ein Standbild gespeichert.

### [ ] Nach-Ereignisbild(er) [0~7] senden

Nachdem der Auslöser aktiviert wurde, geben Sie die Anzahl der Bilddateien (0 bis 7) ein, die gespeichert werden sollen, wenn der Auslöser aktiviert wird.

#### Hinweis

Pro Sekunde wird ein Standbild gespeichert.

### Dateinamenpräfix

Geben Sie den Text ein, der dem Dateinamen vorangestellt werden soll.

### Datum- und Uhrzeitsuffix zum Dateinamen hinzufügen

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn Datum und Uhrzeit zum Dateinamen hinzugefügt werden sollen.

### Videoclip

Wählen Sie aus, ob der Videoclip in **Edge-Storage** gespeichert oder per E-Mail gesendet werden soll.

### Name der Einstellung

Geben Sie hier den Namen für die Dateiformateinstellung ein.

### Bild

Wählen Sie hier unter Bild 1 bis Bild 3 das Bild, aus dem der Videoclip erzeugt werden soll.

### Vor-Ereignis-Aufnahme:

Wenn der Auslöser aktiviert wird, können Bilder aus der Zeit vor der Aktivierung des Auslösers aufgezeichnet werden. Geben Sie hier die gewünschte Dauer der Aufzeichnung (0 bis 9 Sekunden) ein.

### Nach-Ereignis-Aufnahme:

Wenn der Auslöser aktiviert wird, können Bilder aus der Zeit nach der Aktivierung des Auslösers aufgezeichnet werden. Geben Sie hier die gewünschte Dauer der Aufzeichnung (0 bis 20 Sekunden) ein.

### Maximale Dateigröße:

Geben Sie hier die maximale Dateigröße für die aufgezeichneten Daten ein (50 KB bis 6.144 KB).

### Dateinamenpräfix

Geben Sie den Text ein, der dem Dateinamen vorangestellt werden soll.

### Systemprotokoll

Wählen Sie aus, ob das Systemprotokoll in **Edge-Storage** gespeichert oder per E-Mail gesendet werden soll.

### OK/Schließen

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.



# Weitere Einstellungen

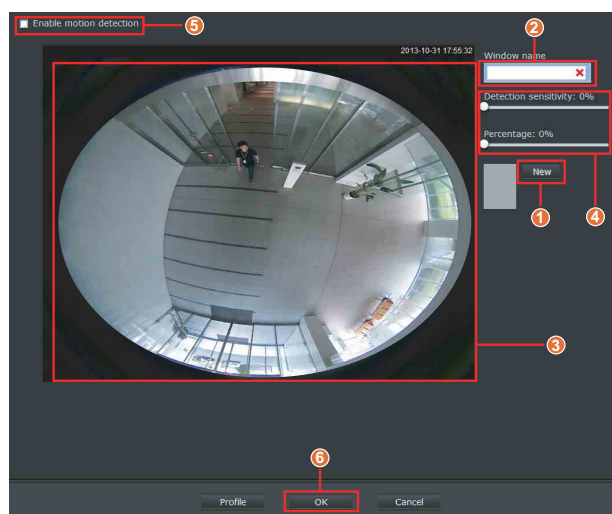
## — Menü Applikationen

Wenn Sie auf **Applikationen** im Administratormenü klicken, werden die Untermenüs des Menüs Applikationen angezeigt.

Das Menü Applikationen enthält die Untermenüs **Bewegungserkennung**, **Sensoreingang** und **Kameramanipulationserkennung**.

## Bewegungserkennung

Die Bewegungserkennung reagiert auf sich bewegende Objekte im Kamerabild und löst einen Alarm aus. Sie können bis zu 5 Fenster für die Bewegungserkennung konfigurieren.



### Bewegungserkennung aktivieren

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die Bewegungserkennung.

### So richten Sie das Fenster für die Bewegungserkennung ein

- ① Klicken Sie auf **Neu**.
- ② Geben Sie unter **Fenstername** einen Namen für das Bewegungserkennungsfenster ein.
- ③ Legen Sie auf dem Vorschaubildschirm den Bereich für die Bewegungserkennung fest, indem Sie auf die vier Eckpunkte für diesen Bereich klicken.
- ④ Legen Sie mit der Schiebereglerleiste die **Erkennungsempfindlichkeit** und den **Prozentsatz** fest.

**Erkennungsempfindlichkeit:** Legen Sie die Empfindlichkeit für die Erkennung sich bewegender Objekte fest.

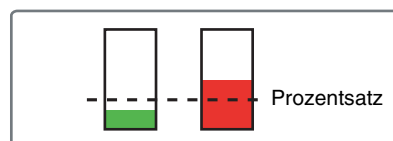
**Prozentsatz:** Legen Sie hier den Anteil sich bewegender Objekte im Verhältnis zum gesamten Bildschirm fest. Dies ist der Schwellenwert für die Auslösung eines Ereignisses bei der Bewegungserkennung.

- ⑤ Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Bewegungserkennung aktivieren**.
- ⑥ Klicken Sie auf **OK**, um die Einstellung zu aktivieren.

### Hinweis

An der Anzeige erkennen Sie den Status der Bewegungserkennung. Wenn der unter **Prozentsatz** eingestellte Wert überschritten wird, leuchtet die Anzeige rot.

Wenn der unter **Prozentsatz** eingestellte Wert nicht überschritten wird, leuchtet die Anzeige grün.



## Profil

Das Profil der Bewegungserkennungseinstellungen wird in einem neuen Fenster angezeigt.

### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

### Profil der Bewegungserkennungseinstellungen

#### Dieses Profil aktivieren und anwenden

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für den gewünschten Modus.

Erläuterungen zu anderen Einstellungen finden Sie unter „Bewegungserkennung“ (Seite 41).

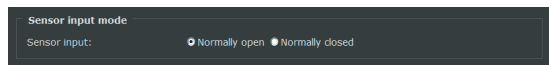
### OK/Cancel/Schließen

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ (Seite 18).

## Sensoreingang

### Sensoreingangsmodus

Legen Sie das Verfahren für die Erkennung eines Eingangssignals am Sensoreingang der Kamera fest.



**Normalerweise offen:** Der Alarm wird ausgelöst, wenn der Sensoreingang kurzgeschlossen wird.

**Normalerweise geschlossen:** Der Alarm wird ausgelöst, wenn der Sensoreingang offen ist.

### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ (Seite 18).

## Kameramanipulationserkennung



### Aktivieren

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn Manipulationen an der Kamera wie beispielsweise Sprühhackten erkannt werden sollen.

### OK/Cancel

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ (Seite 18).

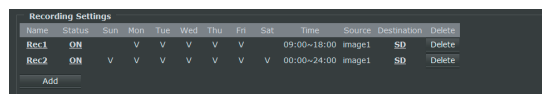
## Aufnahmeeinstellungen — Menü Aufnahme

Wenn Sie auf **Aufnahme** im Administratormenü klicken, werden die Untermenüs im Menü Aufnahme angezeigt.

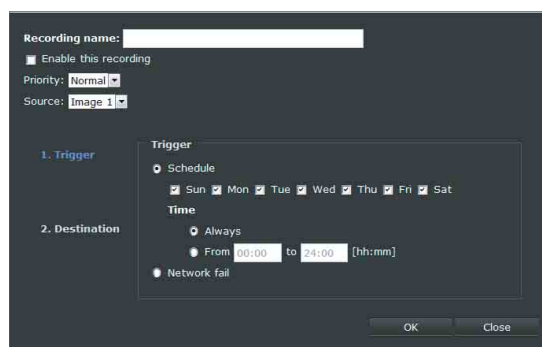
Im Menü Aufnahme können Sie die **Aufnahmeeinstellungen** vornehmen.

## Aufnahmeeinstellungen

Die bereits vorgenommenen **Aufnahmeeinstellungen** werden angezeigt.



Klicken Sie auf **Hinzufügen**, um ein Ereignis hinzuzufügen. Sie können bis zu zwei **Aufnahmeeinstellungen** festlegen.



**Name:** Gibt den Aufnahmenamen an.

**Status:** Gibt an, ob die Aufnahmeeinstellungen gültig sind oder nicht.

**So./Mo./Di./Mi./Do./Fr./Sa.:** Gibt durch ein [V] die Wochentage an, für die die Aufnahmeeinstellungen gelten.

**Uhrzeit:** Gibt die Zeitdauer an, für die die Aufnahmeeinstellungen gelten.

**Bild:** Zeigt das Aufnahmebild (Bild 1 bis Bild 3) an.

**Ziel:** Gibt an, wo die Dateien aufgezeichnet werden sollen.

**Löschen:** Löscht die Aufnahmeeinstellungen.

**Aufnahme-Name:** Geben Sie hier den Namen der Aufnahmeeinstellungen ein.

**Diese Aufnahme aktivieren:** Mit diesem Kontrollkästchen können Sie die Aufnahmeeinstellungen aktivieren.

**Priorität:** Wählen Sie die Priorität für die Aufnahmeeinstellungen (Hoch/Normal/Niedrig). Die Ereignisseinstellungen mit der höchsten Priorität werden zuerst ausgeführt.

**Bild:** Wählt das Aufnahmebild (Bild 1 bis Bild 3) aus.

## Vornehmen von Aufnahmeeinstellungen

Für die Aufnahmeeinstellungen müssen Sie die Optionen **Auslöser** und **Ziel** auf dem Aufnahmeeinstellungsbildschirm festlegen.

### 1. Auslöser

Wählen Sie den Auslöser für die Aufnahmeeinstellungen aus.

### Zeitplan

Legen Sie die Wochentage oder den Zeitraum fest, wann die Aufnahmeeinstellungen aktiviert werden sollen.

### Netzwerkfehler

Wählen Sie diese Option, wenn die Aufnahmeeinstellungen im Fall eines Netzwerkproblems aktiviert werden sollen.

### 2. Ziel

Legen Sie fest, wo die Dateien aufgezeichnet werden sollen.

### Ziel

Speicherort, wo die Dateien aufgezeichnet werden sollen.

#### Hinweis

Sie können nur SD (microSD-Karte) auswählen.

## Aufnahmedatei-Verwaltung

### Maximale Dauer

Geben Sie die maximale Dauer der Aufnahme (1 bis 60 Minuten) ein, die erfolgen soll, wenn das unter **1. Auslöser** definierte Ereignis eintritt.

### Maximale Dateigröße

Geben Sie die maximale Größe der Aufnahmedatei (100 bis 2000 MB) ein, die erstellt werden soll, wenn das unter **1. Auslöser** definierte Ereignis eintritt.

### Dateinamenpräfix

Geben Sie den Text ein, der dem Dateinamen vorangestellt werden soll.

## OK/Schließen

Siehe „Schaltflächen in allen Menüs“ auf Seite 18.

# Einrichten von Edge-Storage — Menü Edge-Storage

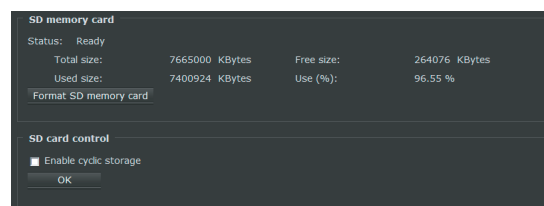
Wenn Sie auf **Edge-Storage** im Administratormenü klicken, werden die Untermenüs des Menüs Edge-Storage angezeigt.

Das Menü Edge-Storage enthält die Untermenüs **SD-Speicherkarte** und **Inhaltsverwaltung**.

#### Hinweise

- Während der Film- oder Standbildaufnahme können die Bildwechselfrequenz und die Bedienbarkeit des Haupt-Viewers eingeschränkt sein.
- Das tatsächliche Intervall für Standbildaufnahmen ist möglicherweise länger als das Intervall, das Sie eingestellt haben.
- Stoppen Sie eine Edge-Storage-Aufnahme, bevor Sie die Kamera mit eingelegter microSD-Speicherkarte ausschalten.
- Bevor Sie eine Karte entfernen oder einlegen, halten Sie die Edge-Storage-Aufnahme an und schalten Sie die Kamera aus.
- Der mitgelieferte ActiveX-Viewer wird nicht für das Streaming der aufgezeichneten Video- oder Audiodaten verwendet. Ausführliche Informationen zu den unterstützten Anwendungen erhalten Sie bei autorisierten Sony-Händlern.

## SD-Speicherkarte



## Initialisieren der SD-Speicherkarte

Sie können eine in den microSD-Speicherkarteneinschub dieses Geräts eingesetzte microSD-Speicherkarte initialisieren.

Klicken Sie auf **SD-Speicherkarte formatieren**, um die Initialisierung zu starten. Dabei werden die Dateien und Ordner auf der SD-Speicherkarte gelöscht.

#### Hinweise

- Bevor Sie eine SD-Speicherkarte verwenden können, müssen Sie diese initialisieren, und zwar entweder mit dem Computer oder durch Klicken auf **SD-Speicherkarte formatieren**.

- Führen Sie den Befehl **SD-Speicherkarte formatieren** nur aus, wenn sich eine SD-Speicherkarte im SD-Speicherkarteneinschub befindet.

## SD-Speicherkartensteuerung

### Überschreiben

Wählen Sie aus, ob die Daten auf einer SD-Speicherkarte mit zu wenig freiem Speicherplatz überschrieben werden sollen oder nicht. Wenn Sie diese Option wählen, werden die ältesten Aufnahmedaten durch die neuesten überschrieben. Wenn Sie diese Option nicht wählen, werden keine neue Daten aufgezeichnet und die ältesten Aufnahmedaten werden nicht überschrieben.

### OK

Klicken Sie auf diese Option, wenn Sie die Einstellung vorgenommen haben.

#### Hinweis

Wenn Sie nicht auf **OK** klicken, wird die Einstellung nicht gespeichert.

## Inhaltsverwaltung

Dies bezieht sich auf die Daten, die auf der SD-Speicherkarte gespeichert werden.

Trigger time	File format	Trigger type	Locked
2013-09-27 13:30:00	Video clip	Periodically	Yes
2013-09-27 13:30:55	Video clip	Periodically	No
2013-10-11 11:28:35	Video clip	Periodically	No
2013-10-11 14:31:35	Video clip	Periodically	Yes
2013-10-12 15:35:59	Video clip	Manual triggers	Yes
2013-10-12 15:36:48	Video clip	Manual triggers	No

Showing 1 to 6 of 6 entries

Refresh View Download Lock/Unlock Delete

Note: "View" and "Download" only apply to the highlight item

Sie können die Dateien nach Auslösezeit, Dateiformat, Auslösertyp und Gesperrt sortieren. Darüber hinaus können Sie nach Daten suchen, indem Sie eine Suchzeichenfolge ins Suchfenster eingeben.

### Auslösezeit

Gibt die effektive Auslösezeit an.

**Dateiformat:** Gibt das Dateiformat an.

**Auslösertyp:** Gibt den Auslösertyp an.

**Gesperrt:** Hier erscheint **Yes**, wenn die Datei gesperrt ist, und **No**, wenn sie nicht gesperrt ist.

## Aktualisieren/Anzeigen/Herunterladen/Sperren/Entsperren/Löschen

**Aktualisieren:** Zeigt die neuesten Informationen an.

**Anzeigen:** Gibt die hervorgehobene Aufnahme wieder.

**Herunterladen:** Lädt die hervorgehobene Aufnahme herunter. Geben Sie an, wo diese gespeichert werden soll.

**Sperren/Entsperren:** Sperrt oder entsperrt die ausgewählte Aufnahme.

**Löschen:** Löscht die ausgewählte Aufnahme.

#### Hinweis

Je nach Dateigröße und Netzwerkumgebung kann es mehrere zehn Minuten dauern, bis **Ansicht** oder **Herunterladen** reagiert.

# Glossar

## ActiveX-Steuerelement

Ein Programmobjekt nach Component-Object-Model-Standard, das mit Webseiten oder anderen Anwendungsprogrammen verwendet werden kann. Die Technologie zur Erzeugung von ActiveX-Steuerelementen ist Teil einer von Microsoft entwickelten Software.

## Bitrate

Die Rate, mit der Datenbits übertragen werden.

## Erfassen

Das Versenden von in Digitaldaten konvertierten Audio- und Videodaten von Videogeräten an einen Computer.

## CBR

CBR steht für Constant Bit, also konstante Bitrate. Wenn Sie diese Einstellung auswählen, werden die Daten mit einer konstanten Datenrate verarbeitet.

## Codec

Software/Hardware zum Codieren/Decodieren von Video- und Audiodaten.

## Kontrast

Helligkeitsunterschied zwischen den hellsten und dunkelsten Teilen des Bilds.

## Standard-Gateway

Gerät, das zum Zugriff auf ein anderes Netzwerk verwendet werden kann.

## DHCP-Server

Kürzel für Dynamic Host Configuration Protocol-Server. Die IP-Adresse eines Terminals ohne individuelle IP-Adresse kann vom Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) automatisch verteilt werden. Der DHCP-Server weist die IP-Adressen den Terminals zu.

## Digitales Zertifikat

Ein von einer Zertifizierungsstelle ausgestelltes elektronisches Zertifikat, das beglaubigt, dass ein öffentlicher Schlüssel zur Aufhebung eines

Geheimcodes von einem authentischen Herausgeber ausgestellt wurde.

## DNS-Server

Kürzel für Domain Name System-Server. Da eine IP-Adresse, die für die Verbindung mit einem Gerät in einem IP-Netzwerk erforderlich ist, numerisch und schwer zu behalten ist, wurde das Domain Name System eingerichtet. Ein Domänenname ist alphabetisch, also kann man ihn leichter behalten. Wenn ein Client-Computer einen Domänennamen benutzt, um eine Verbindung mit einem anderen Computer herzustellen, fordert er einen DNS-Server auf, den Namen in die entsprechende IP-Adresse umzuwandeln. Der Client-Computer kann dann die IP-Adresse des Computers abrufen, zu dem eine Verbindung hergestellt werden soll.

## Bildwechselfrequenz

Die Anzahl der Bilder eines bewegten Bilds, die pro Sekunde übertragen werden können.

## HTTP-Port

Ein Port, der verwendet wird, um die Kommunikation zwischen einem Web-Server und einem Web-Client (z. B. einem Webbrowser) herzustellen.

## H.264

Ein Bildkomprimierungsformat. Ein vom JVT (Joint Video Team), einer Gemeinschaftsorganisation für Standardisierung (bestehend aus ISO und ITU-T. H.264), herausgegebener Standard zur Übertragung von Videodaten mit einer höheren Komprimierungsrate als MPEG4.

## IP-Adresse

Kürzel für Internet Protocol Address. Jedem Gerät, das an das Internet angeschlossen ist, wird grundsätzlich eine individuelle IP-Adresse zugewiesen.

## JPEG

Kürzel für Joint Photographic Expert Group. Eine von der ISO (International Organization for Standardization) und dem ITU-T entwickelte Technologie oder Norm für die Komprimierung von Standbildern. Wird allgemein als Bildkomprimierungsformat im Internet usw. verwendet.

## Multicast

Eine IP-Adresse der Klasse D im Bereich zwischen 224.0.0.0 und 239.255.255.255. Mithilfe dieser IP-Adresse ist es möglich, dieselben Daten zu mehreren Geräten zu übertragen.

## Netzwerkadresse

Der Teil, der das lokale Netzwerk (Subnetz) in einer IP-Adresse identifiziert.

## NTP-Server

Netzwerk-Zeitserver, der Zeitdaten über Netzwerke überträgt und empfängt.

## Primärer DNS-Server

Der DNS-Server, der zuerst auf eine Anforderung durch angeschlossene Geräte oder andere DNS-Server antwortet.

## Proxy-Server

Ein Server oder eine Software, der/die anstelle eines Computers in einem lokalen Netzwerk als Vermittler zwischen einem lokalen Netzwerk und dem Internet agiert, damit eine Verbindung mit dem Internet hergestellt werden kann.

## Sättigung

Der Reinheitsgrad der Farbe.

## Sekundärer DNS-Server

Untergeordneter DNS-Server, der benutzt wird, wenn der primäre DNS-Server nicht verfügbar ist.

## Schärfe

Unterscheidbarkeit des Übergangs zwischen zwei Flächen.

## SMTP-Server

Ein Server zum Senden oder Weiterleiten von E-Mail-Nachrichten zwischen Servern.

## SSL

Kürzel für Secure Sockets Layer. Dies ist ein von der Firma Netscape Communications entwickeltes Protokoll, das für die Übertragung verschlüsselter Daten im Internet verwendet wird.

## Subnetzmaske

32-Bit-Stream zur Unterscheidung der Subnetzadresse von der IP-Adresse.

## TCP

Kürzel für Transmission Control Protocol. Ein Standardprotokoll, das für Internetverbindungen verwendet wird. Verglichen mit dem Protokoll UDP bietet TCP eine zuverlässige Kommunikation, allerdings mit einer geringeren Kommunikationsgeschwindigkeit.

## UDP

Kürzel für User Datagram Protocol. Ein Standardprotokoll, das für Internetverbindungen verwendet wird. Verglichen mit dem Protokoll TCP kann UDP Daten schneller übertragen, aber es kann keine zuverlässige Kommunikation garantiert werden.

## Unicast

Übertragung von Daten zu dem angegebenen Gerät in einem Netzwerk durch Angabe einer einzigen Adresse.

# Index

- A**
- ActiveX-Steuerelement ..... 45
  - Administrator ..... 10
  - Administrator, Benutzer 1-9 ..... 30
  - Administratormenü ..... 18
  - Alarmausgang ..... 16
  - Anmelden ..... 11
  - Ansichtsbereich ..... 12
  - Anzeigegröße ..... 14
  - Audio ..... 24
  - Audio-Codec ..... 25
  - Aufnahme, Menü ..... 42
  - Aufnahmeeinstellungen ..... 42
  - Auslösezeit ..... 44
  - Ausnahmeliste ..... 35
  - Authentifizierung Streaming-Benutzer ..... 31
- B**
- Bedienpanelbereich ..... 12
  - Belichtung ..... 23
  - Benutzer ..... 10, 30
  - Benutzername ..... 30
  - Bewegungserkennung ..... 41
  - Bild ..... 14, 21, 22
  - Bild-Codec ..... 24
  - Bildgröße ..... 24
  - Bildschirm
    - Ereigniseinstellungen ..... 37
  - Bildschirmmodus ..... 14
  - Bildwechselfrequenz ..... 24, 45
  - Bitrate ..... 45
  - Breiter Dynamikbereich ..... 22
- C**
- Cancel, Schaltfläche ..... 18
  - CA-Zertifikat ..... 34
  - CBR ..... 45
  - Client-Zertifikat ..... 34
  - Codec ..... 45
- D**
- Datum und Uhrzeit ..... 20
  - DHCP-Server ..... 45
  - Digitales Zertifikat ..... 45
  - DNS-Server ..... 45
- E**
- EAP-Methode ..... 34
  - Edge-Storage, Menü ..... 43
  - Einstellung ..... 11
  - Einstellungen wiederherstellen ..... 21
  - Ereigniseinstellungen ..... 37
  - Erfassen ..... 14, 45
- F**
- Festlegen ..... 35
  - Filtertyp ..... 32
- G**
- Glossar ..... 45
- H**
- H.264 ..... 45
  - Hauptmenü ..... 11
  - Hostname ..... 35
  - HTTP ..... 16
  - HTTP-Port ..... 45
  - HTTP-Streaming ..... 27
- I**
- IEEE 802.1X ..... 33, 34
  - Inhaltsverwaltung ..... 44
  - Initialisieren ..... 20
  - Initialisieren der SD-Speicherkarte ..... 43
  - Internet Explorer ..... 5, 7
  - IP-Adresse ..... 45
  - I-Picture-Intervall ..... 24
  - IPv4-Einstellung ..... 25
  - IPv6-Einstellung ..... 26
- J**
- JPEG ..... 45
- K**
- Kamerabedienpanel ..... 15
  - Kameramanipulationserkennung ..... 42
  - Kennwort ..... 30
  - Kontrast ..... 45
- L**
- Lautstärke ..... 14
  - Löschen ..... 35
- M**
- Manuelle Auslöser ..... 15
  - Menü Applikationen ..... 41
  - Menü Ereignis ..... 37
  - Menü PTZ ..... 35
  - Messfenster ..... 22
  - Mikrofonlautstärke ..... 14
  - Multicast ..... 16, 45
  - Multicast-Bild 1-3 (RTSP) ..... 29
  - Multicast-Streaming ..... 27
- N**
- Neigegeschwindigkeit ..... 15
  - Netzwerk, Menü ..... 25
  - Netzwerkadresse ..... 46
  - Netzwerkeinstellungen ..... 25
  - Neustart ..... 20
  - Nr. .... 35
  - NTP-Server ..... 46
- O**
- OK, Schaltfläche ..... 18
- P**
- Panoramageschwindigkeit ..... 15
  - Passwort wiederholen ..... 30
  - Portnummer ..... 35
  - Preset- und Tour-Einstellungen ..... 36
  - Primärer DNS-Server ..... 46
  - Privater Schlüssel des Clients ..... 34
  - Profil ..... 22, 23, 41
  - Profil der Belichtungseinstellungen ..... 23
  - Profil der Bewegungserkennungseinstellungen ..... 41
  - Profile für Bildeinstellung ..... 22
  - Protokolle ..... 20
  - Proxy-Server ..... 46
  - PTZ-Einstellungen ..... 35
- Q**
- QoS ..... 29
  - QoS/DSCP ..... 29

## R

Referer-Prüfung.....	34
Registerkarte Belichtung.....	22
Registerkarte Bild.....	24
Registerkarte Einstelldaten sichern/wiederherstellen .....	21
Registerkarte Fotoeinstellungen .....	22
Registerkarte FOV .....	24
Registerkarte Initialisieren .....	20
Registerkarte Netzwerk .....	25
Registerkarte Port.....	27
Registerkarte Privatzonenmaskierung .....	23
Registerkarte Systemprotokoll .....	20
Registerkarte Videoeinstellungen .....	21
Registerkarte Zugriffsprotokoll .....	20
RTSP-Streaming.....	28

## S

Sättigung .....	46
Schärfe.....	46
Schließen-Schaltfläche .....	18
Schwenk-/Neigesteuerung.....	15
Schwenkgeschwindigkeit .....	15
SD-Speicherkarte .....	43
SD-Speicherkartensteuerung .....	44
Security Warning.....	6
Sekundärer DNS-Server .....	46
Sensoreingang .....	42
Sensoreingangsmodus .....	42
Sicherheit, Menü .....	30
Sicherung der Einstelldaten.....	21
Sicherung Sommerzeitregeln .....	21
SMTP-Server.....	46
SNMP .....	29
SNMP-Konfiguration .....	29
Sprache .....	11
SSL .....	31, 46
SSL-Serverauthentifizierung .....	31
Standard-Gateway .....	45
Streaming-Protokolle .....	27
Subnetzmaske.....	46
System, Menü.....	20
Systemkonfiguration des IEEE 802.1X-Netzwerks .....	33

## T

Tag/Nacht .....	23
TCP.....	17, 46
Tourgeschwindigkeit .....	15

## U

UDP .....	46
Unicast.....	16, 46
Unicast-Streaming.....	27

## V

Verbindung .....	16
Video & Audio, Menü.....	21
Video-Codec .....	24
Videoeinstellungen .....	21
Videoqualität .....	24
Viewer .....	11
Viewer-Bildschirm .....	11
Viewer-Modus .....	30

## W

Weißabgleich .....	22
Werksvorgaben .....	20
Wiederherstellung Sommerzeitregeln .....	21

## Z

Zeitzone.....	20
Zoomgeschwindigkeit .....	15
Zoomsteuerung.....	15
Zugriffsbeschränkung.....	32

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation